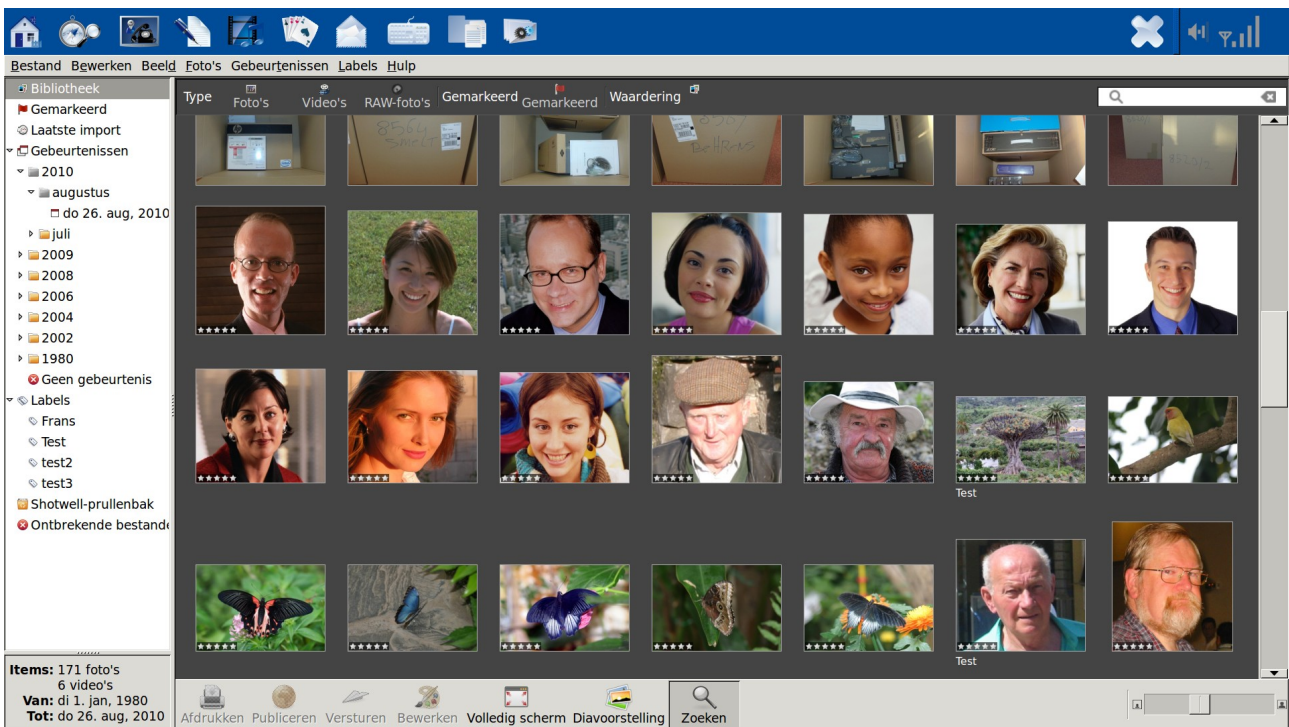


8.2 Fotoprogramma

Tik op 'Fotoprogramma' om deze functie te openen. Indien u al foto's op uw SimPC heeft staan, zult u deze foto's direct te zien krijgen.



In de balk onderin het scherm ziet u een aantal mogelijkheden:

- Afdrukken: hiermee kunt u, indien u in het bezit bent van de juiste printer*, uw foto's afdrukken.
- Publiceren: hiermee zet u een foto in een handomdraai op bijvoorbeeld Facebook.
- Versturen: hiermee zet u uw foto's op een USB-stick of CD en e-mailt u ze naar vrienden en familie.
- Bewerken: hiermee kunt u veranderingen aanbrengen, onder andere een foto draaien of bijsnijden.
- Volledig scherm: hiermee kunt u een foto op uw volledige scherm bekijken.
- Diavoorstelling: hiermee komen uw foto's één voor één langs op het scherm.
- Zoeken: hiermee kunt u een foto die al op uw SimPC staat zoeken en dit doet u door de titel van de foto in te typen.

We zullen deze mogelijkheden verderop in dit hoofdstuk bespreken.

* Op onze website vindt u een overzicht van printers die geschikt zijn voor de SimPC:

<http://www.simpc.nl/sim/ondersteunde-printers>.

Indien u een printer koopt die niet in deze lijst voorkomt, kunnen wij niet garanderen dat de printer werkt op de SimPC.

Foto's importeren vanaf een digitale camera

1. Sluit uw digitale fotocamera op de USB-poort van de SimPC aan door middel van de bijgeleverde kabels van uw camera.
2. Zet uw camera vervolgens aan. Het duurt enkele seconden voordat de SimPC uw camera heeft herkend.
3. Links in beeld in de bibliotheek ziet u het mapje Camera's staan. Direct hieronder staat een nieuwe map in beeld (de naam van deze map verschilt per camera), open deze map door erop te tikken.
4. Het fotoprogramma haalt automatisch alle foto's die op de camera staan binnen.
5. Vervolgens tikt u rechtsonder in beeld op 'Alles importeren'.
6. De foto's die nog niet op uw SimPC stonden worden geïmporteerd. U ziet ook welke foto's er niet zijn geïmporteerd zijn (omdat ze al op uw SimPC stonden).



7. U krijgt vervolgens de keuze om de foto's van de camera te 'Verwijderen', ze staan dan alleen nog op uw SimPC. Of om ze te 'Bewaren', ze blijven dan ook op uw camera staan.
8. Wanneer u klaar bent kunt u de kabel van de digitale camera uit de USB-poort van de SimPC halen.

Foto's importeren vanaf uw SD-kaart

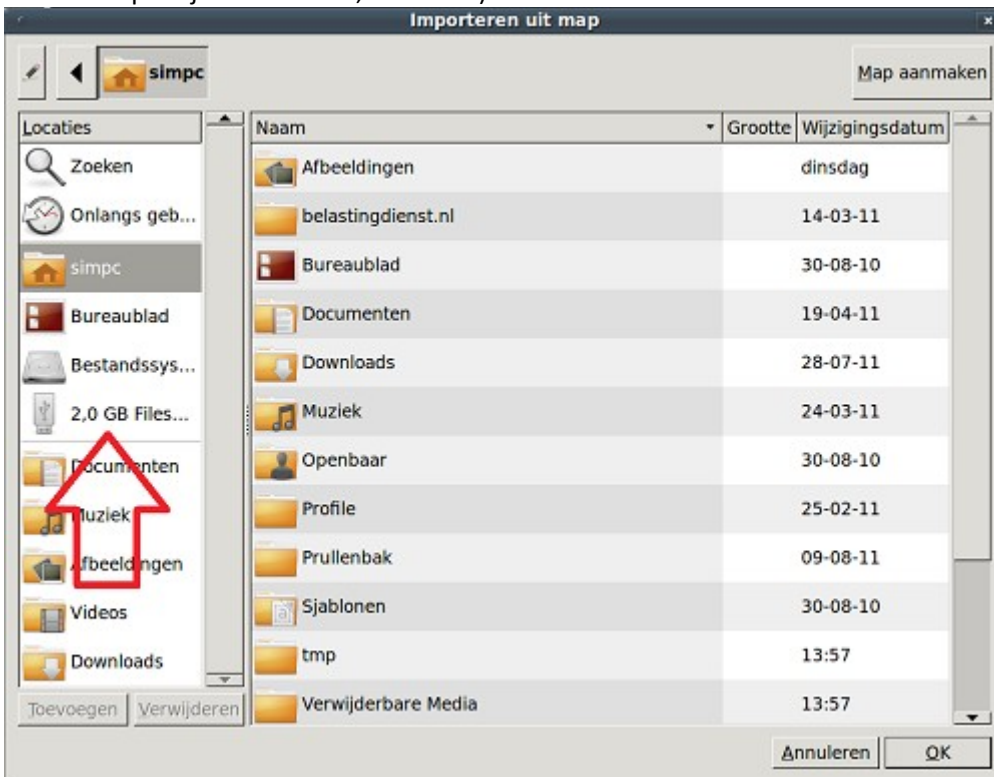
Het is ook mogelijk om uw foto's te importeren met het SD-kaartje van uw digitale camera. Niet elke digitale camera werkt met zo'n soort kaartje, maar de meeste wel. Dit doet u als volgt:

1. Haal de SD-kaart uit uw digitale camera (in de handleiding van uw camera staat beschreven hoe u dit moet doen).
2. Steek de SD-kaart met de afbeelding naar voren en de schuine kant naar beneden in de opening. Wanneer de kaart goed in de SimPC zit voelt u een klikje.
3. Links in beeld in de bibliotheek ziet u het mapje Camera's staan. Direct hieronder staat een nieuwe map in beeld (de naam van deze map verschilt per camera), open deze map door erop te tikken.
4. Het fotoprogramma haalt automatisch alle foto's die op de kaart staan binnen.
5. Vervolgens tikt u rechtsonder in beeld op 'Alles importeren'.
6. De foto's die nog niet op uw SimPC stonden worden geïmporteerd. U ziet ook welke foto's er niet zijn geïmporteerd zijn (omdat ze al op uw SimPC stonden).
7. U krijgt vervolgens de keuze om de foto's van de camera te 'Verwijderen', ze staan dan alleen nog op uw SimPC. Of om ze te 'Bewaren', ze blijven dan ook op uw camera staan.
8. Wanneer u klaar bent kunt u de SD-kaart eruit halen door deze in te drukken. Hij gaat dan eerst iets verder naar binnen, maar klikt vervolgens los.

Foto's importeren vanaf een USB-stick

Om uw foto's vanaf een USB-stick op uw SimPC te zetten, dient u deze te importeren. Dit doet u als volgt:

1. U sluit uw USB-stick aan op de SimPC.
2. Tik op 'Bestand' en vervolgens op 'Importeren uit map...!.
3. Tik op het plaatje met de USB-stick, zie de pijl op de afbeelding hieronder (NB. er kan ook iets anders achter het plaatje staan dan 2,0 GB Files):



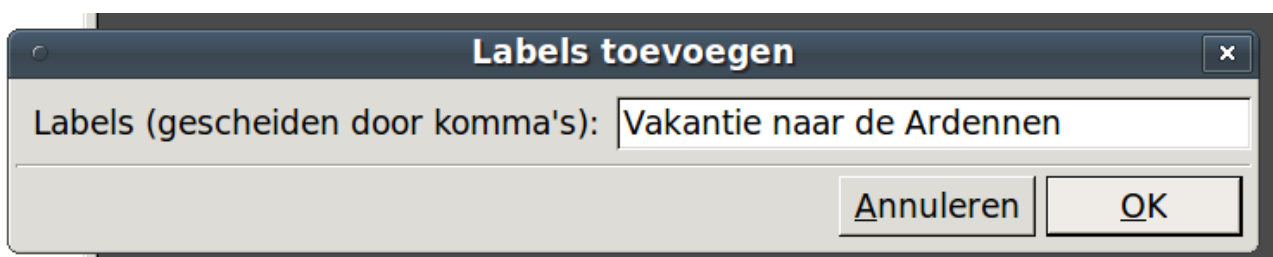
4. De mappen en/of bestanden die op uw USB-stick staan verschijnen in beeld. Tik op 'OK'.
6. U kunt nu kiezen of u de foto's wilt 'Kopiëren' of 'Importeren zonder kopiëren'. Wanneer u kiest voor de eerste optie, zet u de foto's daadwerkelijk op de SimPC. Indien u kiest voor de tweede optie (Importeren zonder kopiëren), bekijkt u de foto's in het fotoprogramma, maar blijven ze alleen op de USB-stick staan.
7. Tik op uw keuze en uw foto's verschijnen in beeld. Indien er foto's op uw USB-stick staan die u al op uw SimPC heeft, zal het programma deze niet dubbel op uw SimPC zetten.

Labels

Uw foto's worden na het importeren onderverdeeld in gebeurtenissen. Deze gebeurtenissen staan gesorteerd op jaartal en datum in uw bibliotheek, links in beeld.

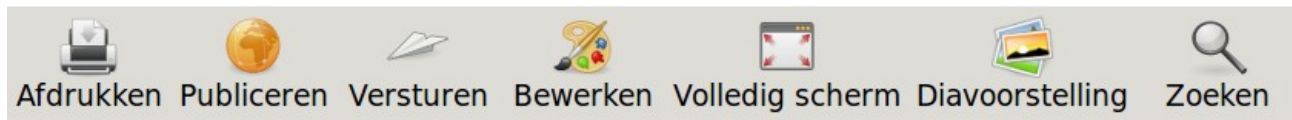
Wanneer u uw zojuist geïmporteerde foto's een andere naam wilt geven, denk bijvoorbeeld aan 'Vakantie naar de Ardennen' of 'Verjaardag van Roos' is dat ook mogelijk en wel als volgt:

1. Tik links in uw bibliotheek op 'Laatste import'.
2. Tik bovenin de balk op 'Bewerken' en vervolgens op 'Alles selecteren'.
3. Tik nu bovenin de balk op 'Labels' en vervolgens op 'Labels toevoegen'.
4. Typ achter Labels de gewenste naam (bijvoorbeeld 'Vakantie naar de Ardennen' of 'Verjaardag van Roos') en tik vervolgens op 'Ok'.



5. U vindt de foto's nu terug onder labels links in uw Bibliotheek. Daarnaast blijven de foto's ook altijd opgeslagen staan onder 'Gebeurtenissen'.

Knoppen



Afdrukken

Natuurlijk is het mogelijk om uw foto's af te drukken met uw SimPC indien u in het bezit bent van een printer die geschikt is voor de SimPC. Dit doet u als volgt:

1. Tik de foto aan die u wilt afdrukken.
2. Tik vervolgens op de knop 'Afdrukken' onderin beeld.
3. U krijgt nu in het Afdruk-menu de mogelijkheid om de instellingen te wijzigen, zoals het aanpassen van het formaat van de afdruk.
4. Tik op 'Afdrukken' om de foto daadwerkelijk te printen.

Publiceren

Met het fotoprogramma is het mogelijk om in een handomdraai foto's op een aantal websites te plaatsen.

Om een foto te publiceren, doet u het volgende:

1. Tik eenmaal op de betreffende foto.
2. Vervolgens tikt u op de knop 'Publiceren'.
3. U kunt een keuze maken uit de programma's Facebook, Flickr, Picasa Web Albums en Piwigo.

Versturen

Met de knop 'Versturen' kunt u een foto naar iemand e-mailen, een foto verplaatsen naar een USB-stick of foto's branden op een CD.

Foto versturen per e-mail

1. Tik de foto(s) die u wilt e-mailen aan. Indien u meerdere foto's tegelijkertijd wilt versturen houdt u de CTRL-toets ingedrukt en tikt de foto's één voor één aan.* Tik vervolgens op 'Versturen'.
2. Er verschijnt een venstertje in beeld. Tik op 'Ok'.
3. Selecteer achter 'Versturen als': E-mail.
4. Het is niet nodig om het e-mailadres van de ontvanger in te typen. Tik nogmaals op 'Versturen'.
5. U komt in het vertrouwde e-mailscherm. Raadpleeg eventueel stap 2 tot en met 7 uit paragraaf 5.1 'E-mail opstellen'.

* We raden u aan niet meer dan 4 foto's tegelijkertijd te e-mailen, omdat de e-mail anders te groot wordt en niet zal aankomen bij de ontvanger.

Foto versturen naar USB-stick

1. Zorg dat uw USB-stick is aangesloten op de SimPC.
2. Tik de foto die u op de USB-stick wilt zetten aan en tik vervolgens op 'Versturen'.
3. Er verschijnt een venstertje in beeld. Tik op 'Ok'.
4. Selecteer achter 'versturen als': Verwisselbare schijven en netwerkmappen.
5. Tik op 'Versturen'. De foto staat nu op de USB-stick.

Foto's branden op een CD of DVD

Plaats allereerst een data CD of DVD in de SimTouch, dit doet u als volgt:

1. Kijk allereerst op uw lege CD of DVD naar het formaat (hoeveel GB is deze). Deze gegevens heeft u later nodig wanneer u daadwerkelijk gaat branden.
2. Druk op het knopje om uw CD lade te openen.
3. Plaats voorzichtig een lege CD of DVD met het label naar u toe gericht in de CD-speler en duw deze dicht totdat u een klikje hoort.

U kunt nu de foto's selecteren en versturen. Dit doet u als volgt:

1. Druk uw linker muisknop in en sleep vervolgens over de foto's. U kunt zien dat een foto geselecteerd is door het lichtblauwe randje om de foto. Indien u alles in één keer wilt selecteren tikt u op 'Bewerken' en vervolgens op 'Alles selecteren'.

2. Wanneer de foto's geselecteerd zijn tikt u op 'Versturen'.

3. Tik op 'OK'.

4. Selecteer achter 'Versturen als': CD/DVD branden.

5. Tik op 'Versturen'.

De SimPC opent nu het brandprogramma. Voor meer uitleg over het brandprogramma raadpleegt u paragraaf 8.6 'CD of DVD branden'.

Bewerken

Om een foto te bewerken, tikt u eerst op de desbetreffende foto en vervolgens op de 'Bewerken' onderin de balk. De foto wordt nu uitvergroot en onder in uw beeld verschijnen de opties om uw foto te bewerken. Verderop in dit hoofdstuk leest u welke opties dit zijn.

Volledig scherm

Door op 'Volledig scherm' te tikken kunt u uw foto's in het groot bekijken.

1. Het is mogelijk om hier uw foto te bewerken met die opties die besproken worden onder 'Foto's Bewerken'.

2. Wanneer u terug wilt naar uw bibliotheekscherm, tikt u op 'Schermvullend verlaten'.

Diavoorstelling

Tijdens een diavoorstelling komen uw foto's een voor een langs op uw scherm.

1. Tik op de knop 'Diavoorstelling' om deze te starten.

2. U kunt de voorstelling desgewenst pauzeren of bij instellingen de diavoorstelling versnellen of vertragen.

3. U stopt de diavoorstelling door op 'Schermvullend verlaten' te tikken.*

* Indien de knoppenbalk niet meer op uw beeldscherm te zien is, kunt u onderin beeld tikken om deze weer in beeld te krijgen.

Zoeken

Wanneer u een foto niet direct kunt vinden in de 'Bibliotheek' kunt u de zoekfunctie gebruiken.

1. Tik op de knop 'Zoeken'.
2. Typ de titel van de foto in het witte balkje.
3. De foto verschijnt automatisch.

Foto's bewerken

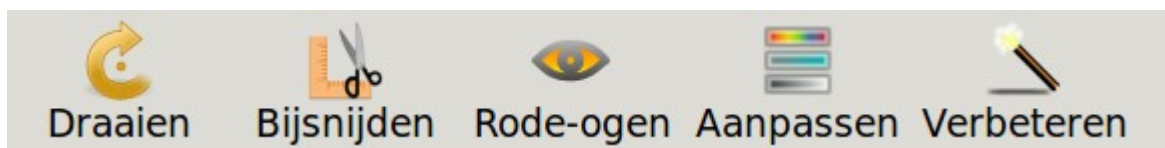
Het fotoprogramma wijzigt nooit het opgeslagen origineel, maar onthoud alle bewerkingen die u uitgevoerd heeft en past deze telkens toe als u de foto bekijkt. Dit is gedaan zodat u nooit uw originele foto kunt beschadigen. Dit houdt in dat als u de foto's kopieert met bestandsbeheer uit de map afbeeldingen, dat u de originele foto's kopieert zonder de bewerkingen die u heeft gedaan. Wanneer u uw fotobewerkingen wel wilt opslaan, dient u de foto's via bestandsbeheer te bewerken. We leggen u beide opties uit.

Een foto bewerken binnen het fotoprogramma doet u als volgt. Houdt er hierbij wel rekening mee dat de bewerkingen niet permanent worden opgeslagen:

1. Tik de foto aan die u wilt bewerken.
2. Tik vervolgens op de knop 'Bewerken' onderin beeld. Onder de afbeelding op deze pagina leest u welke bewerkingen u vervolgens kunt uitvoeren.

Wilt u uw bewerkingen wel permanent opslaan, dan kunt u ze bewerken vanuit uw 'Bestandsbeheer'.

1. Tik op de knop 'Bestandsbeheer' (raadpleeg eventueel paragraaf 9.1 Bestandsbeheer).
2. Open de map waarin de foto staat die u wilt bewerken.
3. Open de foto en u zult de bewerkingsopties zien zoals hieronder beschreven.
4. Wanneer u klaar bent met het bewerken tikt u op het kruisje om af te sluiten.
5. Indien u zeker weet dat u de bewerkte foto permanent op wilt slaan, tikt u in de melding op 'Opslaan'. Wilt u toch liever het origineel behouden, tik dan op 'afsluiten zonder opslaan.'



U kunt met de SimPC de volgende bewerkingen uitvoeren:

- Draaien: hiermee kunt u de foto's een kwartslag rechtsom draaien.
- Bijsnijden: hiermee kunt u de foto een ander formaat geven of een gedeelte van de foto weghalen.
- Rode-ogen: met deze functie kunt u rode ogen in een foto wegwerken.
- Aanpassen: hiermee is het mogelijk om de kleuren aan te passen (denk aan de belichting, tint, schaduwen, enzovoorts).
- Verbeteren: met deze functie kunt u de foto verbeteren als deze niet optimaal is.

Wanneer u het bewerkingscherm wilt verlaten tikt u op 'Bibliotheek'.

Draaien

U kunt uw foto's desgewenst roteren. Dit doet u als volgt:

1. Tik op de foto die u wilt draaien en tik vervolgens op 'Bewerken'.
2. Tik nu op 'Draaien'. De foto draait dan rechtsom.
3. Dit kunt u net zo vaak doen tot de foto in de door u gewenste positie staat.

Bijsnijden

Het kan weleens voorkomen dat u een stukje van een foto af wilt snijden. Dit doet u als volgt:

1. Tik op de foto die u wilt bijsnijden en tik vervolgens op 'Bewerken'.
2. Tik op 'Bijsnijden'.
3. Sleep het kader van de foto, totdat deze in de gewenste positie staat.
4. Tik op 'Ok'. De foto is nu bijgesneden.

Rode-ogen

Het wil nog weleens gebeuren dat mensen en/of dieren rode ogen hebben op een foto. Dit is gemakkelijk te corrigeren:

1. Tik op de foto met de rode ogen en tik vervolgens op de knop 'Bewerken'.
2. Tik op de knop 'Rode ogen'
3. Sleep het cirkeltje naar het oog dat u wilt bewerken. U kunt de cirkel vergroten om deze passend te maken.
4. Klik op 'Toepassen' om het rood uit de ogen weg te halen.

Aanpassen

Met de knop aanpassen kunt u zaken als de belichting van een foto wijzigen.

1. Tik op de foto die u wilt aanpassen en tik vervolgens op de knop 'Bewerken'.
2. Tik op de knop 'Aanpassen'.
3. Met de schuifjes kunt u verschillende zaken aanpassen. Zodra u klaar bent, tikt u op 'Ok'. Bent u toch niet tevreden? Tik dan op 'Herstellen' om het origineel terug te krijgen.

Verbeteren

Soms zijn foto's net niet goed gemaakt. Dit kan meerdere oorzaken hebben (bijvoorbeeld belichting). Om een foto te verbeteren, doet u het volgende:

1. U tikt u op de betreffende foto en vervolgens op de knop 'Bewerken'.
2. Tik op de knop 'Verbeteren', de SimPC gaat dan automatisch uw foto optimaliseren. Deze functie werkt niet altijd, maar de computer kijkt of er een mogelijke verbetering toegepast kan worden en verwerkt deze dan.

Foto's verwijderen

Een foto verwijderen doet u als volgt:

1. Tik de foto aan die u wilt verwijderen.
2. Tik vervolgens op 'Bewerken' bovenin beeld en dan op 'Uit bibliotheek verwijderen'.
3. U kunt er vervolgens voor kiezen om de foto definitief te verwijderen door op 'Bestand naar systeempullenbak verplaatsen' te tikken. Weet u nog niet zeker of u de foto definitief wilt verwijderen, tik dan op 'Alleen verwijderen'.
4. Indien u een aantal foto's tijdelijk verwijderd heeft, maar u ze vervolgens toch definitief van de SimPC wilt halen tikt u op 'Bestand' en vervolgens op 'Shotwell-pullenbak legen'.