Simpleiding Gebruik



Nederlands

INHOUDSOPGAVE

VOORWOORD	4
1. INTRODUCTIE	5
1.1 Aanzetten en aanmelden	5
1.2 Werken met de muis	5
1.3 Werken met het externe toetsenbord	7
1.4 Werken met het schermtoetsenbord	10
2. STARTSCHERM	11
2.1 Kleine functieknoppen	12
3. MIIN CONTACTEN	14
3.1 Contacten toevoegen met de SimPC	14
4. COMMUNICATIE	16
4.1 E-mail	16
4.2 Videobericht	19
4.3 Bellen en Beeldbellen	20
5. INTERNET	22
6. SPELLETJES	25
7. MULTIMEDIA	26
7.1 Fotoprogramma	26
7.2 Fotoprogramma knoppen	28
7.3 Scannen	31
8. PRIVÉKANTOOR	33
8.1 Bestandsbeheer	34
8.2 Bestanden beheren	34
8.3 Bestandsbeheer knoppen	35

9. INTERNETVERBINDING399.1 Internet instellen3910. PROBLEMEN OPLOSSEN4111. BASISBEGRIPPEN43



DISCLAIMER

SimPC is continu bezig met het optimaliseren van haar producten. Het kan daardoor voorkomen dat het scherm op uw SimPC afwijkt van hetgeen beschreven in deze handleiding. Een actuele, online versie van deze handleiding kunt u daarom altijd vinden op de SimPC onder de assistent-knop.

REEDS UITGEBRACHT

Modellen	
SimPC All-in-One (2016)	Aan-/uit knop aa microfoon. Beso
SimPC Mini (2014)	Beschikt niet ov len). Ook optior
SimTop (2010-2016)	Laptop met CD-
SimTouch (2010-2014)	Aan-/uit knop o DVD speler, weł

Kenmerken

aan de linkerzijde. Ingebouwde webcam en schikt niet over een CD-DVD speler.

ver een CD-DVD speler (optioneel te bestelneel: Webcam en microfoon.

-DVD speler, webcam en microfoon.

nder het beeldscherm. Touchscreen met CDbcam en microfoon.

VOORWOORD

Gefeliciteerd met de aankoop van uw SimPC. Met deze gebruiksvriendelijke computer kunt u gemakkelijk en veilig:

- E-mailen
- Internetten
- Internetbankieren
- Fotoalbums maken
- Bestanden maken en beheren
- Bellen
- Beeldbellen
- Spelletjes spelen
- CD's en DVD's afspelen en branden*
- Scannen**
- Videoberichten versturen
- E-mailberichten laten voorlezen.

U kunt in de inhoudsopgave op de hoofdstuktitels klikken, om zo naar het bijbehorende hoofdstuk te bladeren. Ook kunt u in de rest van de digitale handleiding op de hoofdstuk- en paragraafnummers klikken. Bijvoorbeeld als er staat: Hier leest u meer over in paragraaf 7.2. U kunt zo heel gemakkelijk door de handleiding bladeren.

Mocht er zich in de toekomst onverhoopt een probleem voordoen met uw SimPC, dan kunt u ons uiteraard bellen, maar dit is vaak niet nodig. Wilt u alstublieft voordat u ons belt eerst onderstaande handelingen (indien mogelijk) uitvoeren? Dit voorkomt onnodige belkosten en langere wachttijden aan de telefoon.

- Zet de SimPC uit, wacht even een paar minuten en zet de SimPC vervolgens weer aan. Wellicht werkt alles weer naar behoren.
- Mocht de hierboven omschreven actie niet helpen, raden we u aan de SimPC nogmaals uit te zetten en nu ook van uw modem (het 'internetkastje', vaak te vinden in de meterkast) de stekker uit het stopcontact te halen. Zet na één minuut het modem weer aan en wacht vervolgens nog één minuut. Zet dan ook de SimPC weer aan.
- Als het bovenstaande ook niet heeft geholpen willen wij u vragen, indien mogelijk, het probleem te beschrijven in een e-mailbericht en dit te sturen naar helpdesk@simpc.nl. Binnen twee werkdagen ontvangt u een inhoudelijke reactie per e-mail op uw bericht of zullen wij telefonisch proberen het probleem met u op te lossen.
- Indien het sturen van een e-mail niet mogelijk is, kunt u uiteraard bellen naar onze helpdesk (020 - 422 60 00). Wij helpen u dan graag. Als u ons belt, zorgt u er dan voor dat u met de telefoon zo dicht mogelijk in de buurt bent van de computer en indien mogelijk dat de computer reeds is opgestart.

Wij danken u hartelijk voor uw vertrouwen in SimPC.

1. INTRODUCTIE

1.1 Aanzetten en aanmelden

Voordat u de SimPC kunt gebruiken, dient deze aangesloten en geactiveerd te zijn. Nadat dit is gedaan, kunt u aan de slag.

- 1. Zet de SimPC aan met de aan-/uit knop op uw SimPC.
- 2. Wacht tot de SimPC klaar is met opstarten. Er verschijnt een welkomstscherm, waar u eventueel een wachtwoord moet invullen.
- Typ uw wachtwoord in het veld (dit is het wachtwoord dat u zelf heeft bedacht bij het 3. dit niet kunt vergeten.
- 4. Klik op 'Doorgaan'.
- 5. Wanneer het startscherm in beeld is, kunt u gebruikmaken van uw SimPC.
- 6.

Tip: Als u bij het inlogscherm een vakje ziet staan met 'Onthoud mijn wachtwoord', druk hier op als u voortaan uw computer wilt starten zonder telkens te hoeven inloggen. Uw computer zal na het opstarten direct het startscherm tonen.

1.2 Werken met de muis

De muis is een handig hulpmiddel om de SimPC mee te bedienen. Met de muis kunt u de muispijl laten bewegen op het scherm om iets op het scherm aan te wijzen en erop te klikken.

Hier ziet u een voorbeeld van een muis met gebruikelijke knoppen: de linkermuisknop, de rechtermuisknop en het muiswiel. Als uw muis geen muiswiel heeft, dan is dat geen enkel probleem.

In de afbeelding hieronder ziet u een voorbeeld van een aanraakvlak zoals deze is ingebouwd in de SimTop. Deze werkt op dezelfde manier als een muis. Met het aanraakvlak beweegt u de muispijl en ook zijn er een linker- en rechter knop aanwezig.



activeren van uw SimPC). Het is aan te raden dit wachtwoord ergens te noteren, zodat u

Wilt u na het gebruik de SimPC weer uitzetten, druk dan op de aan-/uit knop van de SimPC.



Muispijl bewegen

Met behulp van de muis kunt u de muispijl op het scherm laten bewegen. Dit doet u als volgt: Leg de muis op een plat oppervlak. Let er op dat het oppervlak waarop u de muis legt niet glanzend of te glad is. Het gebruik van een muismat wordt aangeraden.

Leg uw linker- of rechterhand op de muis. Zorg dat u de muis altijd recht naar voren vasthoudt, met de knoppen van u af.

Beweeg met uw hand de muis: u ziet op het scherm de muispijl bewegen. Indien u de muis naar rechts beweegt, gaat de muispijl op het scherm ook naar rechts. Hetzelfde geldt voor de andere richtingen.

N.B. Soms lijkt de muispijl even verdwenen. De muispijl bevindt zich dan ergens langs de rand van het scherm. Beweeg de muis even heen en weer, dan ziet u de muispijl weer tevoorschijn komen.

Oefenen met de muis

Indien u nog niet vaak een muis heeft gebruikt, kunt u er even mee oefenen:

- Maak een cirkelbeweging met de muis. 1.
- 2. Beweeg de muispijl van links in beeld naar rechts in beeld.
- Beweeg de muispijl van boven in beeld naar onder in beeld. 3.
- Volg met de muispijl de randen van het scherm. 4.

Herhaal bovenstaande en ontdek hoe weinig u de muis hoeft te bewegen om met de muispijl overal op het scherm te kunnen komen; het oppervlak waarop u de muis beweegt is ongeveer zo groot als een ansichtkaart.

Het is heel normaal dat de muis langzamerhand steeds verder komt te liggen van het punt waar u bent begonnen. Dat komt doordat u de muis soms wat sneller en soms wat langzamer beweegt. Pak dan de muis af en toe op en leg hem weer op een comfortabel beginpunt, bijvoorbeeld midden op een muismat.

Klikken met de muis

Met de linkermuisknop kunt u klikken:

- Beweeg met de muis de muispijl naar een onderdeel op het scherm waarop u wilt klikken. 1.
- 2. Druk kort op de linkermuisknop (bij de meeste muizen hoort u dan ook een klikje).

De rechtermuisknop

Op de SimPC hoeft u de rechtermuisknop bijna nooit te gebruiken. Alleen voor bepaalde bijzondere functies is de rechtermuisknop handig. Een veelgebruikte optie van de rechtermuisknop is het opslaan van afbeeldingen die op internetpagina's staan.

- Beweeg met de muis de muispijl naar een onderdeel op het scherm waarop u wilt klikken. 1.
- Druk kort op de rechtermuisknop (bij de meeste muizen hoort u dan ook een klikje). 2.

Het muiswiel

Een muiswiel op de muis is een handige extra, maar niet op iedere muis aanwezig en ook niet noodzakelijk. U kunt ermee 'bladeren' (ook wel: 'scrollen'). Soms is de inhoud van bijvoorbeeld een webpagina of brief langer dan in één keer op het scherm kan worden getoond. Met het muiswiel kunt u dan de inhoud van de pagina of brief op het scherm op en neer laten bewegen. Beweeg met uw vinger van boven naar beneden over het wieltje om naar beneden te bladeren. Wilt u terug naar boven, dan beweegt u uw vinger van beneden naar boven over het wieltje.

1.3 Werken met het externe toetsenbord

Met het toetsenbord kunt u tekst typen, bijvoorbeeld uw wachtwoord, een internetadres (bijvoorbeeld 'www.simpc.nl') of een e-mailbericht. U hoeft de toetsen van de gewenste letters maar kort in te drukken. Als u (te) lang op een toets drukt, zal er een veelvoud van de betreffende letter verschijnen.

In de afbeelding hieronder ziet u een voorbeeld van een extern toetsenbord (zoals bij de SimPC). Als u een laptop heeft kan het toetsenbord afwijken van onderstaande afbeelding (SimTop). Op een laptop is meestal geen numeriek gedeelte (aan de rechterzijde van het toetsenbord).



Het toetsenbord van de SimPC bestaat uit vier delen:

- Het schrijfgedeelte met speciale tekens.
- De pijltjes & extra functies.
- Het numeriek gedeelte.
- De functietoetsen.

Het toetsenbord van de SimTop bestaat uit drie delen:

- Het schrijfgedeelte, speciale tekens en pijltjes.
- Het nummergedeelte & extra functies.
- De functietoetsen.

Het schrijfgedeelte

Het grootste deel van het schrijfgedeelte bestaat uit de letters van het alfabet.

Spatiebalk

Onderaan het toetsenbord ziet u een lange horizontale knop. Dit is de spatiebalk. Deze gebruikt u om ruimte tussen woorden te maken: een spatie.

Backspace-toets

De 'Backspace-toets' zit helemaal rechtsboven in het schrijfgedeelte van uw toetsenbord. Met de 'Backspace-toets' verwijdert u gemakkelijk de laatste letter die u heeft ingetypt. 'Backspace' betekent 'een teken terug'. Dit is handig als u bijvoorbeeld een



typefoutje heeft gemaakt.

- 1. Typ enkele letters, bijvoorbeeld abcx.
- Druk kort op de 'Backspace-toets'. 2.
- De laatste letter verdwijnt en het knipperende streepje gaat een stukje naar links. Er staat 3. nu abc.

N.B. met de 'Backspace-toets' verwijdert u altijd de letter links van het knipperende streepje ('de cursor'). Met de muis kunt u het knipperende streepje overal in een tekst zetten door op die plek in de tekst te klikken met uw linker muistoets.

Enter toets

De 'Enter-toets' (rechts in het schrijfgedeelte) gebruikt u voor verschillende zaken. U zult de 'Enter-toets' vooral gebruiken om verder te gaan nadat u iets heeft ingetypt, bijvoorbeeld:

- Een trefwoord bij 'Zoeken' op de startpagina.
- Een internetadres in de adresbalk.
- Uw wachtwoord voor de identificatie van uw internetbank.

Verder gebruikt u de 'Enter-toets' als u een tekst schrijft, bijvoorbeeld een brief. U gaat dan door de 'Enter-toets' in te drukken naar een volgende regel en begint daarmee een nieuwe alinea.

Shift-toets

Met de 'Shift-toets' (helemaal links in het schrijfgedeelte) typt u een hoofdletter in plaats van een kleine letter.

- Houd de 'Shift-toets' ingedrukt. 1.
- 2. Druk met een andere vinger op een lettertoets.
- 3. Er verschijnt een hoofdletter.
- Laat de 'Shift-toets' weer los. 4.

Verder kunt u met de 'Shift-toets' leestekens als ?!@&() typen.

- Houd de 'Shift-toets' ingedrukt. 1.
- 2. Druk met een andere vinger kort op de 2.
- 3. Het apenstaartje (@) verschijnt*.
- 4. Laat de 'Shift-toets' weer los

* Het apenstaartje staat niet op alle toetsenborden boven de 2.

Caps lock-toets

Met de 'Caps Lock-toets' (helemaal links in het schrijfgedeelte) kunt u ervoor zorgen dat u alleen maar hoofdletters krijgt als u de lettertoetsen indrukt. 'Caps Lock' betekent 'Kapitalen vastzetten'.

- Druk op de 'Caps Lock-toets' (op de meeste toetsenborden gaat dan rechts bovenin een 1. lampje branden, zodat u weet dat 'Kapitalen vastzetten' aan staat).
- Typ enkele letters, bijvoorbeeld abcd. 2.
- 3. De letters verschijnen als hoofdletters ABCD.
- 4. Druk nogmaals op de 'Caps Lock-toets'.
- 5. Typ nog enkele letters, bijvoorbeeld efgh.
- 6. De letters verschijnen als kleine letters efgh.

Pijltjes en extra functies

Met de pijltjes op het toetsenbord kunt u het knipperende streepje verplaatsen binnen de tekst die u typt:

- Typ enkele letters, bijvoorbeeld: simpc 1.
- 2. Druk drie keer kort op de toets met de pijl naar links.
- Het knipperende streepje staat nu tussen de 's' en de 'i'. 3.
- 4. Type de letter: L. er staat nu: slimpc
- 5. nu tussen de 'm' en de 'p'.

De pijltjestoetsen worden soms ook gebruikt in spelletjes en andere programma's.

De toetsen voor extra functies zijn handig wanneer u veel met tekst werkt:

Insert

Invoegen: hiermee kunt u kiezen of de tekst die u typt in plaats van de tekst komt die er al staat. Of dat de tekst er moet komen te staan naast de tekst die er al staat.

N.B. Standaard wordt tekst ingevoegd. Door op de 'Insert' toets te drukken, kunt u tekst overschrijven.

Delete

Verwijderen: hiermee verwijdert u de letter rechts van het knipperende streepje (de 'cursor'). N.B. Met 'Backspace' verwijdert u de letter links van het knipperende streepje.

Home

Begin: wanneer u op 'Home' drukt, springt het knipperende streepje naar het begin van een regel.

End

Einde: wanneer u op 'End' drukt, springt het knipperende streepje naar het einde van een regel.

Page Up

Pagina omhoog: met de 'Page Up' toets gaat u omhoog in de pagina die op het scherm wordt getoond.

Page Down

Pagina omlaag: met de 'Page Down' toets gaat u omlaag in de pagina die op het scherm wordt getoond.







Enter



Druk twee keer kort op de toets met de pijl naar rechts. Het knipperende streepje staat



Numeriek gedeelte

Het numeriek gedeelte van het toetsenbord is bedoeld als handigheid indien u veel met getallen werkt. U kunt het zien als de knoppen van een rekenmachine. Wanneer u met de nummers en andere tekens van het numerieke gedeelte wilt werken, moet u eerst op de toets 'NumLock' drukken ('NumLock' betekent hier 'Nummers aanzetten'). Op de meeste toetsenborden gaat er dan rechts bovenin een lampje branden. Op het toetsenbord van de SimTop is dit niet het geval.









Functietoetsen

De functietoetsen vindt u helemaal bovenaan uw toetsenbord.

- Met F1 kunt u de hulppagina's van bijvoorbeeld LibreOffice oproepen.
- Met F11 sluit u bepaalde programma's af, zoals een diavoorstelling in het fotoprogramma.
- De overige functietoetsen zult u bij het gebruik van de SimPC niet nodig hebben.

Speciale tekens

Indien u een speciaal teken nodig heeft dat bovenaan



op de desbetreffende knop staat, dan dient u de shift-toets tegelijkertijd met deze knop in te drukken. Gebruik het schermtoetsenbord om makkelijk meer speciale tekens toe te voegen.

1.4 Werken met het schermtoetsenbord

Het schermtoetsenbord roept u op door op het icoontje met het toetsenbord te klikken, bovenin uw scherm. Er verschijnt een toetsenbord in beeld met knoppen die u ook herkent van het externe toetsenbord. U kunt typen door de letters aan te klikken.





Speciale tekens

Speciale tekens kunt u invullen door de betreffende letter langer dan 1 seconde in te drukken. Er verschijnt een extra venster waar u de gewenste letter kunt kiezen.

Schermtoetsenbord sluiten

U kunt het schermtoetsenbord sluiten door nogmaals op het toetsenbord icoontje bovenin het scherm te drukken.

2. STARTSCHERM

De SimPC start altijd op met het startscherm. Het startscherm bevat de functieknoppen waarmee u toegang heeft tot alle programma's van de SimPC. U opent de programma's door op de bijbehorende functieknop te klikken.



Nadat de computer is opgestart ziet u de volgende veelgebruikte functieknoppen:

- Startscherm
- Assistent
- Mijn contacten
- Multimedia
- Communicatie
- Internet
- Privékantoor
- Spelletjes

Met de functieknop 'Startscherm' links in het scherm (ook wel het huisje genoemd), komt u altijd weer terug in het beginscherm van uw SimPC. Kijk op de volgende bladzijde voor uitleg van de overige knoppen op het startscherm.

2.1 Kleine functieknoppen



Helemaal bovenin uw beeldscherm staan de functieknoppen in het klein. Deze verwijzen (grotendeels) naar dezelfde functies als de grote functieknoppen. Echter blijven de kleine functieknoppen altijd in beeld, ongeacht welk programma u geopend heeft. Van links naar rechts ziet u hierboven de kleine functieknoppen: Startscherm, Internet, E-mail, Communicatie, Privékantoor, Multimedia, Spelletjes, Bestandsbeheer, Schermtoetsenbord en Vensterselectiemenu.



De knop **Vensterselectiemenu** laat u met één druk op de knop alle geopende programma's zien. U kunt dan via het Vensterselectiemenu één van de geopende programma's aantikken en dit programma komt dan terug in beeld. U kunt hier ook programma's sluiten.



Rechts van de kleine functieknoppen is een **rood kruis** zichtbaar. Dit kruis staat voor: 'Huidig venster sluiten'. Hiermee sluit u een programma of venster af.



Rechtsboven op het startscherm ziet u (indien verbonden met het internet) een groen Skype logo. Daarnaast een display met de datum en tijd. Rechts ervan ziet u drie iconen: een knop waarmee u toegang krijgt tot de internetinstellingen van de SimPC, een knop waarmee u het volume van de SimPC kunt regelen en een knop waarmee u de SimPC kunt uitschakelen.

Als u een laptopmodel heeft, kunnen de iconen afwijken van de bovenstaande afbeelding. Er wordt altijd een batterij icoon getoond als de accu wordt opgeladen of als de adapter niet is aangesloten.

Het volume kunt u verhogen of verlagen door op het icoontje met de luidspreker te klikken. Er verschijnt een schuifbalkje in beeld. Door deze naar rechts te schuiven, verhoogt u het volume en door deze naar links te schuiven, verlaagt u het volume.



Helemaal onderaan uw startscherm heeft u nogmaals de mogelijkheid om het volume van de SimPC te regelen. U kunt het geluid hier harder, zachter, maar ook helemaal uit zetten.



Het volume is ook te regelen met de knoppen op het toetsenbord. U vindt hier een toets voor dempen, een toets om het volume te verlagen en een toets om het te verhogen (geldt niet voor elk toetsenbord).



Verder ziet u onderaan het startscherm een overzicht waarin u de tijd, datum en de buitentemperatuur kunt waarnemen. Daarnaast ziet u de knoppen 'Vorige' en 'Volgende' waarmee u door het menu kunt navigeren.

3. MIJN CONTACTEN

3.1 Contacten toevoegen met de SimPC

'Mijn contacten' is uw digitale adresboek. Hier slaat u alle contacten op die u tijdens het gebruik van de SimPC nodig heeft om te e-mailen, te bellen en te beeldbellen.

Links op het scherm ziet u een overzicht van de contacten die zijn opgeslagen. Rechts in beeld ziet u een veld waarin u nieuwe contacten kunt toevoegen of binnen uw contacten kunt zoeken. In het midden ziet u pijltjes naar boven en beneden, hiermee bladert u door de contacten.

Contactpersoon toevoegen

Om een contactpersoon toe te voegen gaat u als volgt te werk:

- Klik op 'Nieuw'. 1.
- 2. Vervolgens is het belangrijk dat u in ieder geval de voornaam, de achternaam en het e-mailadres van de contactpersoon intypt.
- Verder dient u ook de 3. Skypenaam van de contactpersoon in te voeren, indien u met hem of haar wilt



kunnen bellen of beeldbellen met uw SimPC. Hier leest u meer over in paragraaf 4.3 'Bellen en Beeldbellen'.

- U kunt klikken op de categorie waartoe de contactpersoon behoort (zoals familie of 4. vriend), zodat de contactpersoon gemakkelijk terug te vinden is.
- Wanneer u de benodigde gegevens van de contactpersoon heeft ingevuld, klikt u op 5. 'Opslaan' om de gegevens te bewaren.

Foto toevoegen aan contactpersoon

Er zijn twee mogelijkheden voor het toevoegen van een foto aan een contactpersoon (u dient deze persoon eerst te hebben toegevoegd en opgeslagen voordat dit mogelijk is):

- Een foto maken met uw SimPC.
- Een foto toevoegen die op uw SimPC staat.

Een foto maken

Laat de persoon plaatsnemen achter de SimPC. Hierna volgt u de onderstaande stappen:

- Klik de naam van deze contactpersoon aan. 1.
- Vervolgens klikt u op 'Foto toevoegen of aanpassen'. 2.
- 3. U ziet de persoon die voor de SimPC zit in beeld en klikt op 'Maak foto' om de foto daadwerkelijk te maken.
- Vervolgens klikt u op 'Opslaan' om de foto bij de contactpersoon op 4. te slaan.

Een foto toevoegen

U kunt ook een foto toevoegen die op uw SimPC staat opgeslagen (voor een nadere uitleg over hoe u met mappen en bestanden werkt, raadpleegt u paragraaf 8.1 Bestandsbeheer).

- Klik een contactpersoon aan. 1.
- 2. Vervolgens klikt u op 'Foto toevoegen of aanpassen'.
- 3. Klik op 'Kies een afbeelding'.
- U ziet nu de lijst met mappen waarin u de betreffende 4. foto kunt opzoeken.
- 5. Klik op de titel van een foto, dan ziet u links in beeld een voorbeeld van de foto.
- Als u de juiste foto heeft gevonden, klikt u op 'Opslaan' om de foto aan de 6. contactgegevens toe te voegen.

Op een later tijdstip gegevens toevoegen aan een contactpersoon

Het is uiteraard ook mogelijk om op een later tijdstip nog aanvullende gegevens of een foto toe te voegen aan een contactpersoon. U klikt op de betreffende persoon, zodat zijn of haar gegevens rechts in beeld komen. U kunt hier dan wijzigingen in aanbrengen. Als u klaar bent, klikt u op opslaan. Dan worden de witte balkjes weer leeg en zijn uw wijzigingen opgeslagen.

Contactpersonen zoeken

Een contactpersoon zoeken doet u als volgt:

- 1. U typt de voor- of achternaam van de persoon die u zoekt in het bijbehorende veld. Vervolgens klikt u op 'Zoeken'.
- 2. Een andere mogelijkheid is zoeken op categorie; zet bijvoorbeeld een vinkje bij familie of vriend. Vervolgens klikt u op 'Zoeken'.
- 3. Wanneer u de contactpersoon gevonden heeft, kunt u de gegevens bewerken of verwijderen.
- Heeft u de gegevens van een contactpersoon aangepast? Dan dient u 4. altijd weer op 'Opslaan' te klikken om de nieuwe gegevens te bewaren.

Een contactpersoon delen

U heeft de mogelijkheid om de contactgegevens van iemand uit 'Mijn contacten' door te sturen naar vrienden of familie. Dit doet u als volgt:

- 1. klikken.
- 2. Klik op de knop 'Delen'.
- 3. U kunt nu een begeleidende e-mail opstellen voor de ontvanger van de contactgegevens.

Wanneer u klaar bent klikt u op 'Verstuur'. De contactgegevens worden nu naar de ontvanger verzonden.



0

Foto toevoegen

of aanpassen

Selecteer de contactpersoon van wie u de gegevens wilt delen door op zijn of haar foto te





Opslaan



4. COMMUNICATIE

Onder de functieknop 'Communicatie' vindt u alle manieren die de SimPC u biedt om contact te hebben met uw vrienden, familie en kennissen.

Op de volgende pagina's wordt per onderdeel uitgelegd wat deze inhouden en hoe deze functies werken.

4.1 E-mail

E-mail opstellen

Een e-mailbericht opstellen en versturen doet u als volgt:

- Klik op 'E-mail opstellen'. 1.
- 2. Staat de ontvanger in uw contactpersonen? Dan klikt u op 'Aan'.
- 3. U kunt de contactpersoon dan selecteren door hem of haar aan te klikken.
- Wilt u meerdere contactpersonen selecteren, dan klikt u meerdere malen op 'Aan' en 4. selecteert u zo (eventueel via het tekstvak 'kopie'*) de contactpersonen die de e-mail dienen te ontvangen.
- 5. Staat de ontvanger niet in 'Mijn Contacten'? Dan kunt u het e-mailadres van deze persoon zelf intypen achter 'Aan'. Zijn er meerdere ontvangers? Dan typt u tussen de ontvangers telkens een komma.
- 6. Vervolgens kunt u het e-mailbericht een titel geven door deze in te typen achter 'Onderwerp' en in het witte vlak eronder kunt u de tekst typen die u wilt versturen.
- Wanneer deze klaar is, klikt u op 'Verstuur'. Het e-mailbericht gaat nu naar de ontvanger. 7.

* U zet een contactpersoon achter 'kopie' indien de e-mail niet direct voor deze contactpersoon bedoeld is, maar de informatie wel relevant kan zijn voor deze contactpersoon.

Aan:	frans.dejong@simpc.nl		
Kopie:			
Bijlage:	/Afbeeldingen/Tulpen.jpg		
Onderwerp:	Prachtige bloemen		
Aa Aa Aa	Hallo Frans, Hoe gaat het met je? Hierbij stuur ik je de foto van afgelopen zaterdag. Groetjes, Anneke		
	E-mail menu Verstuur		

E-mailbericht met bijlage

Een e-mailbericht met bijlage opstellen en versturen, doet u als volgt: Volg stap 1 tot en met 5 van 'E-mail opstellen'. 1.

- 2. Klik vervolgens op 'Bijlage'.
- 3. Klik op de map waar uw bijlage zich bevindt.
- 4. Klik vervolgens op de naam van het bestand.
- 5. De bijlage is nu toegevoegd.
- 6. Vervolgens kunt u het e-mailbericht een titel geven door deze in te typen achter 'Onderwerp' en in het witte vlak eronder kunt u de tekst typen die u wilt versturen.
- Wanneer de e-mail klaar is klikt u op 'Verstuur'. Het e-mailbericht gaat nu naar de 7. ontvanger.

Letters vergroten

Wanneer u een e-mailbericht opstelt is het mogelijk om de letters te vergroten. Klikt u op 'E-mail opstellen' dan zult u zien dat de letters 'Aa' in drie verschillende formaten in beeld staan. Met de bovenste 'Aa' maakt u de letters het kleinst, met de onderste 'Aa' het grootst. Hetzelfde geldt voor het lezen van uw e-mailberichten. Deze instelling geldt alleen voor het weergeven op de simpc. De e-mail die verstuurd wordt, zal de standaard lettergrootte meesturen.

Inkomende post

In de map 'Inkomende post' komen al uw e-mailberichten binnen. Links in beeld staat een overzicht van de e-mailberichten; rechts worden de berichten geopend zodra u aan de linkerkant op een e-mailbericht heeft geklikt. Een ongeopend bericht herkent u aan een gesloten envelopje; een geopend bericht juist aan een geopende envelop.



Wanneer u een bericht geopend heeft, kunt u deze desgewenst laten oplezen door de SimPC door op 'Start voorlezen' te klikken. Wilt u een gedeelte van de tekst (nogmaals) horen, dan kunt u dit gedeelte van de tekst selecteren. Dit doet u door met uw muis voor het stukje tekst te gaan staan, uw linkermuisknop in te drukken en vervolgens over de tekst te slepen. De tekst die





Aa

Aa

atenservice@simpc.nl> @simpc.nl>	
uur	
n uw SimPC! Wij heten u van harte welkom als nieuwe gebruiker.	
voor u verder gaat. Tik of klik hiervoor op de blauwe tekst:	
van de SimPC wilt u misschien eerst een aantal contacten toevoegen Contacten'. U kunt echter ook uw vrienden en familie zelf hun unnen zij doen via internet:	
V	
evens door en dan kunnen zij de contacten op afstand toevoegen. U geven, want hiermee kunnen zij alleen contactgegevens toevoegen en 19 op uw SimPC of u de contactgegevens wilt accepteren. Anderen	
/erwijder Bijlage(n) Antwoord Doorsturen Start voorlezen	

blauw is, is geselecteerd. Klik op 'Start voorlezen' om de geselecteerde tekst te laten voorlezen. Houdt u er wel rekening mee dat de voorleesfunctie via het internet verloopt en dat het daardoor even kan duren voordat het voorlezen begint.



Verder kunt u de e-mailberichten beantwoorden, doorsturen, verwijderen of sluiten. Dit laatste doet u door op 'E-mail menu' te klikken.

Indien u over een geschikte printer beschikt die is aangesloten op uw SimPC, dan kunt u uw e-mails printen. Dit doet u door op het 'printer-icoontje' te klikken (deze vindt u links van de knop 'Email menu').

Prullenbak

Wanneer u in uw 'E-mail menu' op 'Prullenbak' klikt, heeft u de mogelijkheid om verwijderde berichten terug te zetten in uw 'Inkomende post' of om de prullenbak te legen. In dat geval worden alle e-mailberichten uit de prullenbak definitief verwijderd. Wilt u slechts één bericht verwijderen uit de prullenbak, dan klikt u dat bericht aan en klikt u op 'Verwijder'.

Verstuurde post

In 'Verstuurde post' kunt u uw verstuurde berichten nalezen, doorsturen of verwijderen.

Uitgaande post

In 'Uitgaande post' vindt u de post die op dat moment nog onderweg is. Als u even wacht, dan zal deze post worden verstuurd.

Webmail

In uw 'Webmail' staan dezelfde e-mailberichten als in de map 'Inkomende post'. We hebben deze functie toegevoegd omdat de opmaak van sommige e-mailberichten (meestal nieuwsbrieven van bedrijven) niet herkend wordt door het standaard e-mailprogramma. We kunnen deze instellingen niet aanpassen in 'Inkomende post' omdat de voorleesfunctie en de optie om de letters te vergroten dan niet meer werkzaam zullen zijn. Komt het een keer voor dat de map 'Inkomende post' een e-mailbericht niet goed weergeeft, dan kunt u het bericht openen via de knop 'Webmail'.

sim			Map <postvak in=""></postvak>	Contacten Mag	open Uitloggen
Mannen	Nieuw t	pericht		37 berichten 4	1-17 van 37 🌗
Postvak IN		Van	Onderwerp	Grootte	Ontvangen 🖪
Verzonden berichten		MAILER-DAEMON@enem.nl	Undeliverable mail: Geen Onderwerp	2576	06-jan-2015 15:41
Prullenbak (legen)		SimPC	Kerstaroet	2171	24-dec-2014 17:01
Alle mappen		SimPC	Kerstgroet	2176	24-dec-2014 15:02
Opstellen		SimPC klantenservice	[SIMPC #DOU-404-78870]: [SimPC] Videobericht	2007	16-dec-2014 16:55
Nieuw bericht	\[\le 0 \]	SimPC	Grote besturingssysteem update voor uw SimPC	48K	29-okt-2014 13:05
Nieuw contact		WeTransfer	rutger@nl.simpc.com heeft je een bestand gestuurd via WeTransfer.	15K	14-okt-2014 10:30
Nieuwe groep		SimPC	Nieuwsbrief september 2014	2530	30-sep-2014 12:10
Divers		SimPC	Nieuwsbrief augustus 2014	2524	29-aug-2014 14:23
'Op vakantie' bericht		Skype	Uw versie van Skype voor Linux wordt buiten gebruik gesteld. Werk	uw versie 59K	27-aug-2014 04:57
Help		SimPC	Nieuwsbrief mei 2014	2486	02-jun-2014 11:40
		SimPC	Nieuwsbrief april 2014	2961	30-apr-2014 17:13
		SimPC	Nieuwsbrief maart 2014	2919	31-mrt-2014 15:02
		SimPC	Nieuwsbrief februari 2014	163K	20-feb-2014 11:52
	\[\lefta \] \[\]	Test Activatie	Test onderwerp	1884	10-feb-2014 09:26
		SimPC	Nieuwsbrief januari 2014	592K	21-jan-2014 12:46
	\[\lefta \] \[\]	SimPC	Nieuwsbrief december 2013	197K	17-dec-2013 11:59
	\[\lefta \] \[\]	SimPC	Nieuwsbrief 1 2013	626K	04-mrt-2013 10:59



4.2 Videobericht

De volgende functie die u onder 'Communicatie' vindt, is het versturen van een 'Videobericht'. U kunt hier een filmpje opnemen en deze per e-mail versturen.

Een videobericht opstellen

- Klik op 'Videobericht' om deze functie te 1. openen.
- 2. Kies de ontvanger van het videobericht en klik daarop.
- 3. U komt op het opnamescherm. Klik op 'Opname' (met de rode bol) en spreek uw bericht in.



Wanneer u klaar bent klikt u op 'Stoppen' (met het zwarte vierkant). 4.



- 5. U kunt het bericht nog eens bekijken door op 'Afspelen' te klikken. Met de pauzeknop kunt u het afspelen pauzeren. Met 'Opname' (met de rode bol) kunt u, indien u niet tevreden bent met uw video, een nieuwe video maken.
- U verzendt het bericht door op 'Versturen' te drukken. Wilt u het filmpje toch niet 6. versturen, klik dan op 'Afsluiten' om het videobericht te verlaten.
- 7. Nadat u op 'Versturen' heeft getikt, komt u terecht in het e-mail opstellen het onderste witte veld.
- 8. Als u klaar bent, klikt u op 'Verstuur' en het bericht zal worden verstuurd.

Als iemand een videobericht van u ontvangt, krijgt deze persoon het volgende bericht te zien:

U heeft een videobericht ontvangen van Bep Jonkers verstuurd vanaf een SimPC! Klik <u>HIER</u> om het videobericht te bekijken. (Dit videobericht bevat geluid, zorg daarom dat uw luidsprekers op een normaal volume aan staan).









scherm. U heeft hier de mogelijkheid om een tekst toe te voegen door deze in te typen in

U kunt dit videobericht ook bekijken door het onderstaande internetadres over te nemen en te plaatsen in de adresbalk van uw internetbrowser.

http://welkom.simpc.nl/index.php?page=videomessage&id=v_ed2ec6dc4fceb2fadbf530f65fcf-<u>cc34</u>

(dit is een voorbeeld)

De ontvanger van uw bericht wordt gevraagd naar op <u>HIER</u> te klikken en daardoor opent uw bericht op onze internetpagina. Zo kan hij of zij uw video bekijken.

Videobericht opslaan

Normaal gesproken blijft een videobericht 60 dagen beschikbaar via de link in uw e-mailbericht, maar het is ook mogelijk om een videobericht op te slaan, zodat u het bericht ook na deze 60 dagen nog kunt bekijken.

Het opslaan werkt als volgt:

- 1. Open de e-mail waarin het videobericht staat.
- 2. Klik op het blauwe woordje 'HIER' om het videobericht te openen.
- 3. Het videobericht komt in beeld. Klik op de knop 'Opslaan'.
- 4. Er komt een nieuw scherm in beeld. Het downloaden (opslaan) start nadat u 'OK' aan heeft getikt.
- Het videobericht is nu opgeslagen. Op de SimPC vindt u het bericht terug in 'Bestandsbe 5. heer' onder 'Downloads'. U kunt het van hieruit afspelen door op de titel te klikken.

4.3 Bellen en Beeldbellen

Onder de functieknop 'Communicatie' staan de opties 'Bellen en Beeldbellen'. Belangrijk voor deze opties is dat de contactpersoon een computer heeft waarop het programma Skype is geïnstalleerd. Verder dient de contactpersoon op dat moment het programma Skype aan te hebben staan. Skype is op uw SimPC al geïnstalleerd en u heeft al een gebruikersnaam voor Skype. In paragraaf 3.1 'Contacten toevoegen met de SimPC' leest u hoe u een Skypenaam van een contactpersoon kunt toevoegen.

Als een contactpersoon geen Skypenaam heeft, dan zal deze persoon niet verschijnen in de contactenlijst onder de knoppen 'Bellen' en 'Beeldbellen'. Uitsluitend de personen die in uw contactbeheer zijn ingevoerd inclusief Skypenaam, zullen verschijnen onder de knoppen 'Bellen' en 'Beeldbellen'.



Het is ook mogelijk dat uw familie en/of vrienden u als contactpersoon toevoegen voor (beeld) bellen met Skype. Zij hebben dan uw Skypenaam nodig. Deze raadpleegt u als volgt:

- Klik op 'Mijn contacten'. 1.
- 2. deze.
- 3. Onder Skypenaam staat de Skypenaam die u aan uw familie en/of vrienden kunt door geven. Zij kunnen u dan toevoegen aan Skype.

Een contactpersoon bellen of beeldbellen doet u als volgt:

- U kunt de foto van één van de contactpersonen aantikken om deze persoon te bellen. 1. Alleen contactpersonen waarvan de Skypenaam is ingevuld, verschijnen in de lijst van contacten om een (beeld)belverbinding op te zetten.
- 2. U kunt ook een contactpersoon zoeken door de voor- of achternaam van deze persoon in te typen, op 'Zoeken' te klikken en vervolgens de persoon aan te klikken met wie u wilt bellen of beeldbellen.
- 3. U kunt op ieder moment zelf de verbinding verbreken door op 'Ophangen' te klikken.

Let op: u kunt de ander alleen zien als hij of zij ook een webcam en microfoon heeft en deze ingeschakeld heeft staan. De andere persoon kan u wel altijd zien als u de optie beeldbellen gebruikt. Bij de optie 'Bellen' ziet u elkaar niet.

Gebeld worden

Natuurlijk kan het ook gebeuren dat u wordt opgebeld op uw SimPC.

- Er verschijnt een melding in beeld met de naam 1. van degene die u belt.
- U kunt op het groene telefoontje klikken indien u 2. wilt opnemen; wilt u dit niet dan klikt u op het rode telefoontie.
- Vervolgens kunt u toestemming geven om te 3. beeldbellen. U beslist dus altijd zelf of degene met wie u belt u wel of niet mag zien.
- 4. U kunt op ieder moment zelf de verbinding weer verbreken door op 'Ophangen' te klikken.

Tussen uw contacten staat een contactpersoon met uw eigen voor- en achternaam. Open





5. INTERNET

Met de functieknop 'Internet' kunt u surfen op het internet: een enorm geheel van webpagina's waarop van alles kan staan; van informatie tot spelletjes.



De startpagina van de SimPC is opgebouwd uit blokjes. Een aantal van deze blokjes verwijst naar meer blokjes over hetzelfde onderwerp (bijvoorbeeld als u op 'Gezondheid & Welzijn' klikt). De rest van de blokjes houdt een directe link in naar websites (bijvoorbeeld als u op 'Telefoongids' klikt). Op websites staan ook vaak links. Deze herkent u aan de onderstreepte tekst.

Website intypen

De links op de startpagina zijn ingedeeld met tabbladen, zoals onder andere 'SimPC', 'Mijn Pagina' en 'SimPC Gezond'. Telkens wanneer u op een van de tabbladen klikt, verschijnt er een ander scherm met andere blokjes. Staat een website die u wilt bezoeken niet opgeslagen als blokje onder een van de tabbladen? Dan doet u het volgende:

- Klik in de bovenste witte balk achter de link http://symbaloo.simpc.com/. 1.
- Deze link kunt u weghalen door de 'Backspace-toets' ingedrukt te houden tot de witte balk 2. leeg is.
- Typ het webadres (bijvoorbeeld www.simpc.nl) in de balk die u zojuist leeg heeft gemaakt. 3.
- Wanneer u een internetadres intypt dat u al eerder heeft bezocht, zal deze vanzelf al 4. verschijnen in de geschiedenis onder de witte balk.
- 5. Staat het juiste internetadres in de witte balk? Druk dan op 'Enter' op uw toetsenbord om de link te openen.



𝔅 symbaloo.simpc.com/home/mix/simpc

🖲 www.simpc.nl

Zoeken op internet

Een veel gebruikte optie van het internet is het zogeheten 'Googelen': dit is zoeken op het internet. Daarom heeft SimPC in het midden van de startpagina een zoekbalk geplaatst. U kunt zelf kiezen of u met Google of met een andere zoekmachine wilt zoeken.



Zoeken doet u als volgt:

- Typ een zoekwoord in waar u meer informatie over wilt. Bijvoorbeeld 'SimPC'. 1.
- Kies wat u wilt zoeken door een van de opties 'Het internet', 'Afbeeldingen' of 'Maps' te 2. selecteren. *
- 3. Druk op de 'Enter-toets' op uw toetsenbord of klik op de 'Zoeken-knop'.
- 4. een overzicht heeft met internetpagina's die over SimPC gaan.

* Zoeken via 'Internet' houdt in dat u gaat zoeken naar websites die iets schrijven over wat u heeft ingetypt. Als u zoekt naar 'Afbeeldingen', verschijnen er allemaal afbeeldingen van wat u heeft ingetypt. Zoeken in 'Maps' houdt in dat u een huisadres kunt opzoeken; u krijgt het huisadres dan op de kaart te zien.

Blokjes zoeken / toevoegen

Ook kunt u blokjes (ofwel links naar websites) zoeken. Dit doet u als volgt:

- Rechtsboven in beeld ziet u de witte balk 1. 'Zoek'. Typ hier de naam in van een website die u wilt zoeken. Bijvoorbeeld 'SimPC'.
- 2. Druk op de 'Enter-knop' op uw toetsenbord.
- 3. toegevoegd aan: 'Mijn pagina'. Wordt er geen blokje gevonden, dan kunt u er zelf een maken.

Blokjes maken

Zelf een blokje maken doet u als volgt:

- Klik op het tabblad 'Mijn pagina'. 1.
- 2. Klik op een leeg blokje op de pagina.
- 3. U krijgt een melding. 'Maak je eigen blokje'.
- Typ de link in van de website waar u een blokje van wilt maken, 4. bijvoorbeeld www.simpc.nl.
- 5. Kies een naam, bijvoorbeeld SimPC.
- 6. Kies (optioneel) de tekstkleur.
- 7. Kies (optioneel) de kleur van het blokje.
- 8. Kies (optioneel) een afbeelding voor de favoriet.
- 9. Klik op 'Opslaan'.

∨ C'

10. Uw blokje wordt nu toegevoegd aan 'Mijn pagina'.

De zoekmachine zal openen met links die passen bij het zoekwoord, zodat u in één keer

Blokjes V Zoek

U krijgt nu te zien of er van deze website al een blokje bestaat om toe te voegen aan uw persoonlijke pagina ('Mijn pagina'). Als deze er is, klik dan op het blokje. Het blokje wordt



Nieuwe pagina maken

U kunt zelf een nieuwe pagina (ofwel een nieuw tabblad maken). Bent u bijvoorbeeld een voetbalfan,

dan zou u een themapagina 'Voetbal' kunnen maken. Dit doet u als volgt:

- Klik op het '+' icoon bovenin uw scherm (zie afbeelding). 1.
- 2. Typ het thema waarvan u een pagina wilt maken, bijvoorbeeld 'Voetbal' in het rechter veld (Zoek naar een pagina in de Symbaloo Gallery).

Mijn pagina

÷

- 3. Klik op 'Zoek'.
- Symbaloo laat nu alle pagina's over voetbal zien. 4.
- Bekijk een pagina door op 'Bekijk deze pagina' te klikken. 5.
- 6. Wilt u de pagina toevoegen? Dan klikt u op 'Deze pagina toevoegen'. Wilt u liever een andere pagina toevoegen, dan klikt u op 'Terug naar resultaten'.

Het is ook mogelijk om zelf een nieuwe pagina samen te stellen. Dit doet u als volgt:

- Klik op 'Nieuwe pagina' bovenin uw scherm. 1.
- 2. Typ het thema waarvan u een pagina wilt maken, bijvoorbeeld 'Voetbal' in het linker veld (Voeg een lege pagina toe).
- Klik op 'Nieuw!'. 3.
- Vervolgens kunt u blokjes aan uw pagina toevoegen, zoals beschreven onder 'Blokjes 4. maken'.

Navigatieknoppen

- Wilt u terug naar de startpagina met de links? Klikt u dan op het huisje in de grijze balk (linksboven).
- Wilt u slechts één pagina terug? Klik dan op het grijze pijltje naar links (linksboven).
- Met het grijze pijltje naar rechts gaat u juist weer een pagina vooruit (linksboven).
- Een pagina vernieuwen doet u met de F5-toets, bovenaan uw toetsenbord.

Vergroten of verkleinen

Het kan voorkomen dat de letters of afbeeldingen zo klein zijn, dat u ze niet goed kunt lezen of zien. Hiervoor bestaat een

knopje rechtsboven in uw scherm. Het is een rondje met een plusteken. U klikt net zo vaak op dit knopje tot de letters of afbeeldingen het gewenste formaat hebben. Uw SimPC onthoudt dit formaat en zal voortaan deze internetpagina op de gekozen grootte weergeven.

Wanneer u vindt dat de letters of afbeeldingen te groot zijn, kunt u ze natuurlijk ook verkleinen. Dit doet u door op het knopje met rondje en het minteken te klikken. U klikt net zo vaak tot u de letters of afbeeldingen de gewenste grootte hebben. Uw SimPC onthoudt dit formaat en zal voortaan deze internetpagina op de gekozen grootte weergeven. Wilt u terug naar het originele formaat van de internetpagina? Dan klikt u op het laatste rondje met de 'twee pijlen in tegengestelde richting'. De SimPC zal de pagina weer op zijn originele grootte weergeven en dit opslaan.

6. SPELLETJES

Met de knop spelletjes krijgt u toegang tot enkele populaire spelletjes. Klik op het spel naar keuze en u kunt direct spelen. Met de knop 'SimPlay' kunt u braintraining spelletjes spelen.



Staat uw favoriete spelletje er niet tussen? U kunt eventueel via de knop 'Internet', vanaf uw startscherm, een spelletje opzoeken via de Google zoekmachine. Hier heeft u toegang tot een enorme verzameling aan spelletjes. Tip: Zoekt u eens op het woord: 'spelletjes'. Een andere mogelijkheid is om de naam van een spel in te typen zoals het woord: 'puzzel'.

7. MULTIMEDIA

Onder de functieknop 'Multimedia' vindt u een teken- en fotoprogramma. Ook heeft u hier de mogelijkheid om uw muziek en DVD's af te spelen (alleen mogelijk als uw computer over een CD/DVD-speler beschikt).

7.1 Fotoprogramma

Klik op 'Fotoprogramma' om deze functie te openen. Indien u al foto's op uw SimPC heeft staan, zult u deze foto's direct te zien krijgen.



In de balk onderin het scherm ziet u een aantal mogelijkheden:

- Afdrukken: hiermee kunt u, indien u in het bezit bent van de juiste printer*, uw foto's afdrukken.
- Publiceren: hiermee zet u een foto in een handomdraai op bijvoorbeeld Facebook.
- Versturen: hiermee zet u uw foto's op een USB-stick of CD** en e-mailt u ze naar vrienden en familie.
- Bewerken: hiermee kunt u veranderingen aanbrengen, onder andere een foto draaien of bijsnijden.
- Volledig scherm: hiermee kunt u een foto op uw volledige scherm bekijken.
- Diavoorstelling: hiermee komen uw foto's één voor één langs op het scherm.
- Zoeken: hiermee kunt u een foto die al op uw SimPC staat zoeken en dit doet u door de titel van de foto in te typen.

We zullen deze mogelijkheden verderop in dit hoofdstuk bespreken.

* Op onze website vindt u een overzicht van printers die geschikt zijn voor de SimPC: www. simpc.nl/fag ** Alleen mogelijk als uw computer over een CD/DVD-speler beschikt.

Foto's importeren vanaf een digitale camera

- Sluit uw digitale fotocamera op de USB-poort van de SimPC aan door middel van de 1. bijgeleverde kabels van uw camera.
- 2. heeft herkend.
- 3. door erop te klikken.
- 4. Het fotoprogramma haalt automatisch alle foto's die op de camera staan binnen.
- 5. Vervolgens klikt u rechtsonder in beeld op 'Alles importeren'.
- 6. er niet zijn geïmporteerd zijn (omdat ze al op uw SimPC stonden).

U krijgt vervolgens de keuze om de foto's van de camera te 'Verwijderen' (dan staan ze alleen nog op uw SimPC) of om ze te 'Bewaren' (dan blijven ze ook op uw camera staan). Wanneer u klaar bent, kunt u de kabel van de digitale camera uit de USB-poort van de SimPC halen.

Foto's importeren vanaf uw SD-kaart

Het is ook mogelijk om uw foto's te importeren met het SD-kaartje van uw digitale camera. Niet elke digitale camera werkt met zo'n soort kaartje, maar de meeste wel. Dit doet u als volgt: Haal de SD-kaart uit uw digitale camera (in de handleiding van uw camera staat

- 1. beschreven hoe u dit moet doen).
- 2. opening. Wanneer de kaart goed in de SimPC zit, voelt u een klikje.
- 3. door erop te klikken.
- Het fotoprogramma haalt automatisch alle foto's die op de kaart staan binnen. 4.
- Vervolgens klikt u rechtsonder in beeld op 'Alles importeren'. 5.
- 6. De foto's die nog niet op uw SimPC stonden, worden geïmporteerd. U ziet ook welke foto's er niet zijn geïmporteerd zijn (omdat ze al op uw SimPC stonden).
- 7. U krijgt vervolgens de keuze om de foto's van de camera te 'Verwijderen', ze staan dan

Wanneer u klaar bent kunt u de SD-kaart eruit halen door deze in te drukken. Hij gaat dan eerst iets verder naar binnen, maar klikt vervolgens los.

Foto's importeren vanaf een USB-stick

Om uw foto's vanaf een USB-stick op uw SimPC te zetten, dient u deze te importeren. Dit doet u als volgt:

- U sluit uw USB-stick aan op de SimPC. 1.
- 2. Klik op 'Bestand' en vervolgens op 'Importeren uit map...'.
- 3. verschijnen in beeld. Klik op 'OK'.
- 4. staan die u al op uw SimPC heeft, zal het programma deze niet dubbel op uw SimPC zetten.

Zet uw camera vervolgens aan. Het duurt enkele seconden voordat de SimPC uw camera

Links in beeld in de bibliotheek ziet u het mapje (Camera's) staan. Direct hieronder staat een nieuwe map in beeld (de naam van deze map verschilt per camera). Open deze map

De foto's die nog niet op uw SimPC stonden worden geïmporteerd. U ziet ook welke foto's

Steek de SD-kaart met de afbeelding naar voren en de schuine kant naar beneden in de

Links in beeld in de bibliotheek ziet u het mapje (Camera's) staan. Direct hieronder staat een nieuwe map in beeld (de naam van deze map verschilt per camera). Open deze map

alleen nog op uw SimPC. Of om ze te 'Bewaren', ze blijven dan ook op uw camera staan.

Klik op de map van de USB-stick. (NB. de mapnaam kan verschillen per USB-stick, meestal staat er: Volumen van 2.0 GB). De mappen en/of bestanden die op uw USB-stick staan,

De foto's worden nu aan het fotoprogramma toegevoegd. Indien er foto's op uw USB-stick

Labels

Uw foto's worden na het importeren onderverdeeld in gebeurtenissen. Deze gebeurtenissen staan gesorteerd op jaartal en datum in uw bibliotheek, links in beeld.

Wanneer u uw zojuist geïmporteerde foto's een andere naam wilt geven, denk bijvoorbeeld aan 'Vakantie naar de Ardennen' of 'Verjaardag van Roos' is dat ook mogelijk en wel als volgt:

- Klik links in uw bibliotheek op 'Laatste import'. 1.
- Klik bovenin de balk op 'Bewerken' en vervolgens op 'Alles selecteren'. 2.
- 3. Klik nu bovenin de balk op 'Labels' en vervolgens op 'Labels toevoegen'.
- Typ achter Labels de gewenste naam (bijvoorbeeld 'Vakantie naar de Ardennen' of 4. 'Verjaardag van Roos') en klik vervolgens op 'Ok'.

U vindt de foto's nu terug onder labels links in uw Bibliotheek. Daarnaast blijven de foto's ook altijd opgeslagen staan onder 'Gebeurtenissen'.

7.2 Fotoprogramma knoppen

Afdrukken

Natuurlijk is het mogelijk om uw foto's af te drukken met uw SimPC indien u in het bezit bent van een printer die geschikt is voor de SimPC. Dit doet u als volgt:

- Klik de foto aan die u wilt afdrukken. 1.
- Klik vervolgens op de knop 'Afdrukken' onderin beeld. 2.
- U krijgt nu in het Afdruk-menu de mogelijkheid om de instellingen te wijzigen, zoals het 3. aanpassen van het formaat van de afdruk.
- Klik op 'Afdrukken' om de foto daadwerkelijk te printen. 4.

Publiceren

Met het fotoprogramma is het mogelijk om in een handomdraai foto's op een aantal websites te plaatsen. Om een foto te publiceren, doet u het volgende:

Klik eenmaal op de betreffende foto.

Vervolgens klikt u op de knop 'Publiceren'.

U kunt een keuze maken uit de programma's: Facebook, Flickr, Picasa Web Albums en Piwigo.

Versturen

Met de knop 'Versturen' kunt u een foto naar iemand e-mailen, een foto verplaatsen naar een USB-stick of foto's branden op een CD (mits u over een cd-speler beschikt).

Foto versturen per e-mail

- Klik de foto(s) die u wilt e-mailen aan. Indien u meerdere foto's tegelijkertijd wilt versturen 1. houdt u de CTRL-toets ingedrukt en klikt de foto's één voor één aan.* Klik vervolgens op 'Versturen'.
- 2. Er verschijnt een venstertje in beeld. Klik op 'Ok'.
- 3. Selecteer achter 'Versturen als': E-mail.
- Het is niet nodig om het e-mailadres van de ontvanger in te typen. Klik nogmaals op 4. 'Versturen'.
- 5. U komt in het vertrouwde e-mailscherm. Raadpleeg eventueel stap 2 tot en met 7 uit paragraaf 4.1 'E-mail opstellen'.

* We raden u aan niet meer dan 4 foto's tegelijkertijd te e-mailen, omdat de e-mail anders te groot wordt en niet zal aankomen bij de ontvanger.

Foto versturen naar USB-stick en/of geheugenkaart.

- Zorg dat uw USB-stick en/of geheugenkaart is aangesloten op de SimPC. 1.
- 2. 'Versturen'.
- 3. Er verschijnt een venstertje in beeld. Klik op 'Ok'.
- 4. Selecteer achter 'Versturen als': Verwijderbare (gedeelde) schijven.
- 5. Selecteer achter 'Versturen naar': De betreffende USB-stick of geheugenkaart.
- 6. Klik op 'Versturen'. De foto staat nu op de USB-stick of geheugenkaart.

Foto's branden op een CD of DVD

(indien uw computer over een cd-speler beschikt)

- Plaats allereerst een data CD of DVD in de SimPC. 1.
- 2. u later nodig wanneer u daadwerkelijk gaat branden.
- 3. Druk op het knopje om uw CD lade te openen.
- 4. duw deze dicht totdat u een klikje hoort.

U kunt nu de foto's selecteren en versturen. Dit doet u als volgt: Druk uw linker muisknop in en sleep vervolgens over de foto's. U kunt zien dat een foto 5. geselecteerd is door het lichtblauwe randje om de foto. Indien u alles in één keer wilt selecteren klikt u op 'Bewerken' en vervolgens op 'Alles selecteren'. 6. Wanneer de foto's geselecteerd zijn klikt u op 'Versturen'.

- 7. Klik op 'OK'.
- Selecteer achter 'Versturen als': CD/DVD-maker 8.
- 9. Klik op 'Versturen'.

De SimPC opent nu het brandprogramma. Voor meer uitleg over het brandprogramma raden we u aan om even contact op te nemen met de helpdesk via telefoonnummer: 020 - 422 60 00

Bewerken

Om een foto te bewerken, klikt u eerst op de desbetreffende foto en vervolgens op 'Bewerken' onderin de balk. De foto wordt nu uitvergroot en onder in uw beeld verschijnen de opties om uw foto te bewerken. Verderop in dit hoofdstuk leest u welke opties dit zijn.

Volledig scherm

Door op 'Volledig scherm' te klikken, kunt u uw foto's in het groot bekijken. Het is mogelijk om hier uw foto te bewerken met die opties die besproken worden onder 'Foto's Bewerken'. Wanneer u terug wilt naar uw bibliotheekscherm, klikt u op 'Schermvullend verlaten'.

Diavoorstelling

Tijdens een diavoorstelling komen uw foto's één voor één langs op uw scherm. Klik op de knop 'Diavoorstelling' om deze te starten. 1. U kunt de voorstelling desgewenst pauzeren of bij instellingen de diavoorstelling 2.

- versnellen of vertragen.
- U stopt de diavoorstelling door op 'Schermvullend verlaten' te klikken. 3.
- 4. onderkant van uw scherm bewegen om deze weer in beeld te krijgen.

Klik de foto die u op de USB-stick of geheugenkaart wilt zetten aan en klik vervolgens op

Kijk allereerst op uw lege CD of DVD naar het formaat (hoeveel GB). Deze gegevens heeft Plaats voorzichtig een lege CD of DVD met het label naar u toe gericht in de CD-speler en

Indien de knoppenbalk niet meer op uw beeldscherm te zien is, kunt u uw muis naar de

Zoeken

Wanneer u een foto niet direct kunt vinden in de 'Bibliotheek', kunt u de zoekfunctie gebruiken.

- Klik op de knop 'Zoeken'. 1.
- Typ de titel van de foto in het witte balkje. 2.
- 3. De foto verschijnt automatisch.

Foto's bewerken

Het fotoprogramma wijzigt nooit het opgeslagen origineel, maar onthoudt alle bewerkingen die u uitgevoerd heeft en past deze telkens toe als u de foto bekijkt. Dit is gedaan zodat u nooit uw originele foto kunt beschadigen. Dit houdt in dat als u de foto's kopieert met bestandsbeheer uit de map afbeeldingen, dat u de originele foto's kopieert zonder de bewerkingen die u heeft gedaan. Wanneer u uw fotobewerkingen wel wilt opslaan, dient u de foto's via bestandsbeheer te bewerken. We leggen u beide opties uit.

Een foto bewerken binnen het fotoprogramma doet u als volgt. Houdt er hierbij wel rekening mee dat de bewerkingen niet permanent worden opgeslagen:

- Klik de foto aan die u wilt bewerken. 1.
- 2. Klik vervolgens op de knop 'Bewerken' onderin het scherm.

Wilt u uw bewerkingen wel permanent opslaan, dan kunt u ze bewerken vanuit uw 'Bestandsbeheer'.

- Klik op de knop 'Bestandsbeheer' (raadpleeg eventueel paragraaf 8.1 Bestandsbeheer). 1.
- 2. Open de map waarin de foto staat die u wilt bewerken.
- Open de foto en u zult de bewerkingsopties zien zoals hieronder beschreven. 3.
- Wanneer u klaar bent met het bewerken, klikt u op het kruisje om af te sluiten. 4.
- Indien u zeker weet dat u de bewerkte foto permanent op wilt slaan, klikt u in de melding 5. op 'Opslaan'. Wilt u toch liever het origineel behouden, klik dan op 'afsluiten zonder opslaan.'

U kunt met de SimPC de volgende bewerkingen uitvoeren:

- Draaien: hiermee kunt u de foto's een kwartslag rechtsom draaien.
- Bijsnijden: hiermee kunt u de foto een ander formaat geven of een gedeelte van de foto weghalen.
- Rode-ogen: met deze functie kunt u rode ogen in een foto wegwerken.
- Aanpassen: hiermee is het mogelijk om de kleuren aan te passen (denk aan de belichting, tint, schaduwen, enzovoorts).
- Verbeteren: met deze functie kunt u de foto verbeteren als deze niet optimaal is.
- Wanneer u het bewerkingsscherm wilt verlaten klikt u op 'Bibliotheek'.

Draaien

U kunt uw foto's desgewenst roteren. Dit doet u als volgt:

- Klik op de foto die u wilt draaien en klik vervolgens op 'Bewerken'. 1.
- 2. Klik nu op 'Draaien'. De foto draait dan rechtsom.
- Dit kunt u net zo vaak doen tot de foto in de door u gewenste positie staat. 3.

Bijsnijden

Het kan weleens voorkomen dat u een stukje van een foto af wilt snijden. Dit doet u als volgt:

Klik op de foto die u wilt bijsnijden en klik vervolgens op 'Bewerken'. 1.

- Klik op 'Bijsnijden'. 2.
- 3. Sleep het kader van de foto, totdat deze in de gewenste positie staat.
- Klik op 'Ok'. De foto is nu bijgesneden. 4.

Rode-ogen

Het wil nog weleens gebeuren dat mensen en/of dieren rode ogen hebben op een foto. Dit is gemakkelijk te corrigeren:

- Klik op de foto met de rode ogen en klik vervolgens op de knop 'Bewerken'. 1.
- 2. Klik op de knop 'Rode ogen'
- 3. passend te maken.
- Klik op 'Toepassen' om het rood uit de ogen weg te halen. 4.

Aanpassen

Met de knop aanpassen kunt u zaken als de belichting van een foto wijzigen. Klik op de foto die u wilt aanpassen en klik vervolgens op de knop 'Bewerken'. 1.

- 2. Klik op de knop 'Aanpassen'.
- 3. Bent u toch niet tevreden? Klik dan op 'Herstellen' om het origineel terug te krijgen.

Verbeteren

Soms zijn foto's net niet goed gemaakt. Dit kan meerdere oorzaken hebben (bijvoorbeeld belichting). Om een foto te verbeteren, doet u het volgende:

- U klikt u op de betreffende foto en vervolgens op de knop 'Bewerken'. 1.
- 2. kan worden en verwerkt deze dan.

Foto's verwijderen

Een foto verwijderen doet u als volgt:

- Klik de foto aan die u wilt verwijderen. 1.
- 2. Klik vervolgens op 'Bewerken' bovenin beeld en dan op 'Uit bibliotheek verwijderen'.
- 3. naar systeemprullenbak verplaatsen' te klikken. Weet u nog niet zeker of u de foto definitief wilt verwijderen, klik dan op 'Alleen verwijderen'.
- Indien u een aantal foto's tijdelijk verwijderd heeft, maar u ze vervolgens toch definitief 4. van de SimPC wilt halen, klikt u op 'Bestand' en vervolgens op 'Prullenbak legen'.

7.3 Scannen

Met een scanner kunt u teksten of afbeeldingen op de computer zetten. Dit is handig wanneer u bijvoorbeeld een interessante pagina uit een boek of een afgedrukte foto naar iemand wilt e-mailen. Om te kunnen scannen dient u een printer met een scanner (een alles-in-één printer) te hebben. De scanfunctie van alles-in-één printers wordt alleen ondersteund op Epson en HP modellen. Op onze website vindt u een overzicht van printers die geschikt zijn voor de SimPC: www.simpc.nl/faq

Sleep het cirkeltje naar het oog dat u wilt bewerken. U kunt de cirkel vergroten om deze

Met de schuifjes kunt u verschillende zaken aanpassen. Zodra u klaar bent, klikt u op 'Ok'.

Klik op de knop 'Verbeteren', de SimPC gaat dan automatisch uw foto optimaliseren. Deze functie werkt niet altijd, maar de computer kijkt of er een mogelijke verbetering toegepast

U kunt er vervolgens voor kiezen om de foto definitief te verwijderen door op 'Bestand

U vindt de scanfunctie onder de knop 'Multimedia'. Klik eenmaal op 'Volgende' om de scanfunctie in beeld te krijgen. Scannen doet u als volgt:

- Allereerst is het belangrijk dat u uw alles-in-één printer aanzet (lees eventueel in de 1. handleiding van uw printer hoe u dit doet).
- Doe de klep van de printer naar boven open, leg de afbeelding of tekst met de inhoud 2. naar beneden en sluit de klep.
- Klik vervolgens op de functieknop 'Scannen' zodat het programma wordt opgestart. 3.
- Er opent automatisch een lege pagina, waar zo direct uw tekst of afbeelding op te zien zal 4. zijn.
- Klik naast de 'Scannen-knop' op het pijltje dat naar beneden wijst. Indien u de pagina in 5. het zwart wilt scannen, klikt u op 'Tekst', wilt u kleuren scannen dan klikt u op 'Foto'.
- Klik nu op 'Scannen' en uw afbeelding of tekst verschijnt stukje voor stukje in beeld. 6.
- 7. Indien u één pagina of afbeelding wilt scannen, kunt u de scan opslaan; anders herhaalt u stap 2, 5 en 6 totdat u alles gescand heeft.

Opslaan

U kunt uw scan op twee manieren opslaan. Indien u één scan heeft, kunt u deze opslaan als .jpg. Dit doet u als volgt:

- Klik op de knop 'Opslaan'. 1.
- 2. U kunt nu een naam typen voor de scan. Zorg ervoor dat u .jpg laat staan.
- 3. Klik op 'Opslaan'. De scan is nu opgeslagen in uw map 'Documenten'.

Wanneer u meerdere scans heeft gemaakt, dient u deze op te slaan als .pdf. Dit doet u als volgt:

- Klik op 'Document' en vervolgens op 'Opslaan als'. 1.
- 2. U kunt nu een naam typen voor de scan. Zorg dat u .pdf laat staan.
- 3. Klik op 'Bestandstype selecteren' en kies voor 'PDF (document met meerdere pagina's)'.
- 4. Het bestandstype verandert nu automatisch naar pdf.
- 5. Klik op 'Opslaan', uw scans zijn nu opgeslagen in uw map 'Documenten'.

Knoppen

<u>Nieuw</u> – Met de knop 'Nieuw' opent u een nieuwe scan-pagina (te herkennen aan het icoon met het witte vel papier en ster).

Scannen – Dit is de knop om het scannen daadwerkelijk te starten.

<u>Opslaan</u> – Hiermee slaat u één scan als .jpg op.

Stoppen – Ziet u tijdens het scannen al dat de scan niet goed gaat (bijvoorbeeld scheef), dan kunt u op de knop 'Stoppen' klikken (te herkennen aan de rode cirkel).

Linksom draaien en Rechtsom draaien – Wanneer u per ongeluk verkeerd om heeft gescand, kunt u dit gemakkelijk herstellen met de knoppen 'Linksom draaien' en 'Rechtsom draaien'.

Bijsnijden – Wanneer u slechts een gedeelte van de scan wilt opslaan, kunt u de scan uitsnijden. Klik op de knop en versleep de hoeken vervolgens tot het juiste formaat. Klik hierna op opslaan om de uitsnede op te slaan.

Document Pagina Hulp



8. PRIVÉKANTOOR

In het privékantoor kunt u documenten maken. U kunt hier bijvoorbeeld een persoonlijke of zakelijke brief typen, een rapport opstellen of een verslag maken. Verder kunt u presentaties maken of uw boekhouding bijhouden in een rekenblad. Daarnaast kunt u in het privékantoor uw bestanden beheren en kunt u gemakkelijk, veilig en snel internetbankieren.

Programma's openen

Het openen van 'Tekstverwerker', 'Rekenblad' en 'Presentaties' werkt hetzelfde. Klik op het programma dat u wilt openen. Bijvoorbeeld 'Tekstverwerker'. 2. U krijgt altijd de mogelijkheid om met een nieuw document te beginnen. 3. Wilt u een bestand openen dat u eerder gemaakt heeft? Klik dan op het woord 'Bestand'

- 1.
- en vervolgens op 'Openen'.
- 4. meestal de map 'Documenten'.
- 5. Klik op 'Openen'.
- 6. Kies de naam van het bestand waar u aan wilt werken en klik hierop.
- 7. Klik tot slot nogmaals op 'Openen'.

Bestanden opslaan

Het is belangrijk om tijdens en na het werken uw bestand op te slaan. U doet dit als volgt:

- Klik op 'Bestand' en vervolgens op 1. 'Opslaan als...'
- U geeft het bestand een naam en klikt 2. op 'Opslaan'.
- Vervolgens hoeft u tijdens het werken 3. met het bestand alleen nog op 'Opslaan' te klikken, omdat u het bestand al een naam heeft gegeven.

Het bestand is nu veilig opgeslagen op uw SimPC en bij de SimPC-centrale. Hierna kunt u het bestand opnieuw raadplegen om er verder aan te werken of het nog eens na te lezen. Er zijn zeer veel opties mogelijk in het privékantoor. Wilt u daar meer over lezen, dan raden wij u aan om de 'Helpfunctie' in het programma te raadplegen. Deze vindt u door in de bovenste balk op 'Help' te klikken.

Voor aanvullende informatie over de programma's van het Privékantoor verwijzen wij u naar http://support.simpc.com/. Onder 'Downloads' vindt u hier alle LibreOffice handleidingen.

Klik vervolgens op de map waarin uw bestand zich bevindt. Bij de tekstverwerker is dat

<u>B</u> estand	Be <u>w</u> erken	Beel <u>d</u>	<u>I</u> nvoeg	J.
<u>N</u> ieuw			:	>
<u>O</u> pener	n	(Ctrl+O	
Recent	<u>q</u> eopende do	cumente	en :	>
<u>S</u> luiten				
O <u>p</u> slaa	n	(Ctrl+S	
Opslaa	n <u>a</u> ls	Ctrl+S	hift+S	
Export	eren als P <u>D</u> F			
A <u>f</u> druk	voorbeeld	Ctrl+Si	hift+O	
Afdru <u>k</u>	ken	(Ctrl+P	
Printer	instellingen			
LibreO	ffice <u>a</u> fsluiten	C	Ctrl+Q	

8.1 Bestandsbeheer

In het Privékantoor en bij de kleine functieknoppen vindt u de knop 'Bestandsbeheer'. Met deze functie kunt u alle bestanden bekijken, ordenen en verwijderen die u op uw SimPC hebt opgeslagen.

⚠ ⊕ 🖂 📞	🗹 🖸 🚕 🖹 🚎 🗗 🗙	۲) do 8 jan, 16:25	ŝ ♥) 🖒 ▾
< > n Persoonlijke map			Q = :::	× × ×
Locaties	Naam	 Grootte 	Туре	Gewijzigd
☉ Onlangs gebruikt	afbeeldingen	2 items	Map	16:24
🏚 Persoonlijke map	Elastingdienst.nl	2 items	Map	13 mei 2013
🖬 Bureaublad	Bureaublad	0 items	Map	29 nov 2010
Afbeeldingen	a Documenten	0 items	Map	29 nov 2010
Documenten	Downloads	0 items	Map	16:08
Downloads	Jan Muziek	0 items	Map	29 nov 2010
∂ Muziek	🔯 Openbaar	0 items	Map	29 nov 2010
目 Video's	Prullenbak	0 items	Map	7 jan
Prullenbak	Sjablonen	0 items	Map	29 nov 2010
Apparaten	💼 Verwijderbare Media	1 item	Verwijzing naar Map	22 jul 2014
	🛐 Video's	0 items	Map	3 jul 2014
© volumen van 1,0 GB =				
🖻 Computer				
Netwerk				
Het netwerk doorbladeren				
🗄 Mat da semuen verbinden				

Wat is een bestand?

Een bestand is een verzameling van gegevens (bijvoorbeeld tekst). Met behulp van het juiste computerprogramma kan een bestand worden gelezen of bewerkt. Dit kan bijvoorbeeld een tekening zijn die u in het tekenprogramma heeft gemaakt, een document uit de tekstverwerker of een foto.

Wat is een map?

In een map verzameld u specifieke bestanden. Zo heb je de map 'Afbeeldingen'; hier staan alle foto's, die op uw computer zijn bewaard, bij elkaar. In de map: 'Documenten' staan alle tekstuele bestanden bij elkaar (documenten die gemaakt zijn in de tekstverwerker).

8.2 Bestanden beheren

Bestand of map openen in bestandsbeheer

- Klik op 'Bestandsbeheer' om het programma te 1. openen. U komt direct in uw persoonlijke map. U ziet een overzicht van de mappen u op uw SimPC. In deze mappen staan de bestanden die u op uw SimPC heeft opgeslagen.
- 2. Als u twee keer kort achter elkaar op een map klikt, wordt de map geopend. U kunt ook eenmaal klikken met de linkermuisknop; de map of het bestand wordt blauw (dat wordt selecteren genoemd). Vervolgens drukt u op de ENTER-toets op uw toetsenbord.



Een derde mogelijkheid om een bestand of map te openen is eenmaal klikken met de rechtermuisknop op het betreffende bestand of de map. Een optievenster opent zich direct naast de muispijl.

3. Klik met de linkermuisknop op openen.

Alle bestanden die u opent, worden direct geopend in het juiste programma.

- 4. links in het venster op: 'Persoonlijke map'.
- 5. Bestandsbeheer sluiten doet u met het rode kruis bovenaan het scherm.

Bestand of map opslaan in bestandsbeheer

Als u bestanden op uw SimPC opslaat (oftewel bewaart), dan krijgt u altijd de mogelijkheid om een map te kiezen. Het bestand wordt dan in de door u gekozen map opgeslagen. Dit is nodig om uw bestanden later eenvoudig terug te vinden. Zo kunt u bijvoorbeeld tekeningen en foto's opslaan in de map 'Afbeeldingen'.

Voorbeeld

>

<

Klik bijvoorbeeld de map 'Documenten' aan. U ziet wederom enkele bestanden en mappen. Gewone bestanden kunt u herkennen aan een vel papier voor de bestandsnaam. Als u op een bestand klikt, zal het automatisch worden geopend in het juiste programma. Bekijk: 'Bestand of map openen in bestandsbeheer' op de vorige bladzijde om te lezen hoe u een bestand moet openen.

8.3 Bestandsbeheer knoppen

Persoonlijke map

Als u het programma bestandsbeheer opent ziet u linksboven in het scherm (boven locaties en de mappen) enkele knoppen waarmee u door de mappen kunt navigeren. Als eerste ziet u een pijl naar links en een pijl naar rechts. Deze pijlen kunt u momenteel niet aanklikken. Daarnaast ziet een rechthoekige knop met daarin 'Persoonlijke map'. Als u een map heeft geopend (bijvoorbeeld de map 'Documenten'), ziet u dat er iets is veranderd met de knoppen.

Persoonlijke map

Naast de 'Persoonlijke map'-knop is nu een rechthoekige knop 'Documenten' tevoorschijn gekomen. De mappen zijn opgebouwd uit een stappenstructuur. De 'Persoonlijke map' is de eerste stap. De map die u hierna opent is de tweede stap, enz. U kunt op deze manier wisselen tussen de map die u als eerste heeft geopend en de map die u als laatste heeft geopend. Als u naar uw 'Persoonlijke map' wilt, drukt up de knop: 'Persoonlijke map'. Als u weer naar de map 'Documenten' wilt, drukt u op de 'Documenten-knop'

Als u weer terug wilt naar uw persoonlijke map (het overzicht met alle mappen), klik dan





Stap terug

Als u op de pijl naar links klikt, gaat u een stap terug in de mappen structuur.

Terug naar het beginscherm van het bestandsbeheer

Klik op het huisje met de tekst 'Persoonlijke map' (zie afbeelding op de vorige bladzijde) om terug te gaan naar het beginscherm van het bestandsbeheer.

Zoekfunctie



Als u niet meer weet waar u een bepaald bestand heeft opgeslagen, kunt u de zoekfunctie gebruiken.

- Ga naar uw 'Persoonlijke map' en klik het vergrootglas aan (rechtsboven op uw scherm). 1.
- Een smalle balk schuift naar beneden. Hier typt u de naam in die u aan het bestand 2. heeft gegeven. Dit kan ook een deel van de naam zijn.
- Er verschijnt direct een lijst met alle bestanden en mappen die deze naam bevatten. 3.
- Wilt u stoppen met zoeken, klik dan nogmaals op het vergrootglas. 4.

Weergave wijzigen

U kunt uw bestanden en mappen verticaal of horizontaal weergeven.

Druk op de knop met de liggende streepjes om uw bestanden en mappen verticaal te laten weergeven.



Druk op de knop met de puntjes om uw bestanden en mappen horizontaal te laten weergeven.

Scherm groter of kleiner maken

U kunt uw bestanden en mappen groter of kleiner te maken door op de knop met de pijl naar beneden te drukken.

Druk op de knop met het pijltje omlaag om vervolgens te klikken op in- of uitzoomen. Inzoomen betekent vergroten. Uitzoomen betekent verkleinen.

Sorteren

U kunt uw bestanden en mappen sorteren door op de knop met de pijl naar beneden te drukken.

U kunt hier alle bestanden sorteren op naam, grootte, type of datum.



Plakken

Eigenschappen

In<u>z</u>oomen

Een nieuwe map maken

U kunt zelf ook mappen maken. Dit is handig om al uw bestanden overzichtelijk te sorteren op uw SimPC. Voor het maken van een map, doet u het volgende:

- Zoek de locatie op waar een nieuwe map moet komen (bijvoorbeeld in de map 1. 'Documenten' moet een nieuwe map komen die 'Verjaardag' moet Nieuwe map gaan heten).
- Open de betreffende map. 2.
- 3. Klik met de rechtermuisknop op het gedeelte waar de map moet komen. Dit moet op een lege plek zijn. Er mag niet al een bestand staan.
- Er verschijnt direct een optiemenu naast de muispijl. Kijk of hier 4.

'Nieuwe map' tussen staat. Zo ja, klik hier dan op. Staat 'Nieuwe map' er niet tussen? Dan kunt u rechtsboven in het scherm drukken op de knop met het tandwieltje. Druk vervolgens op 'Nieuwe map'.

- 5. U mag de map direct een eigen naam geven (bijvoorbeeld: Verjaardag). Doet u dit niet dan wordt de map automatisch: 'Naamloze map' genoemd.
- Druk op de ENTER-toets, op uw toetsenbord, om de map te benoemen of klik ergens 6. anders met de muis om de map de definitieve naam te geven.

Optievenster

Verplaatsen, kopiëren of verwijderen

Klik met de rechtermuisknop op een bestand of map. U krijgt nu een optievenster direct naast uw muispijl te zien. U kunt hier verder beslissen wat u wilt doen. Zo kunt u onder andere: openen, kopiëren, verplaatsen, hernoemen of verwijderen (in prullenbak gooien).

Verplaatsen

Indien u op 'Verplaatsen naar...' klikt, opent er een nieuw scherm met de mappen.

- Klik op de map waarnaar het bestand of de map verplaatst moet 1. worden.
- 2. Klik op 'Selecteren' om te verplaatsen.

Kopiëren

Kopiëren werkt anders.

- Als u op kopiëren drukt maakt u een kopie van het bestand of de 1. map.
- Klik vervolgens op een andere locatie (in een andere map) 2. nogmaals met de rechtermuisknop op het scherm en klik op Plakken.
- U heeft nu uw kopie op de nieuwe locatie staan. 3.

Hernoemen

Indien u de naam van een bestand of map wilt wijzigen, doet u dit als volgt: Klik eenmaal met de rechtermuisknop op een bestand of map. 1.

- 2. Klik op 'Hernoemen...'
- 3. weer de oorspronkelijke naam terug als u ergens anders op klikt. Zorg dat u alleen de letters voor de punt weghaalt, vanaf de punt laat u de letters staan.
- Druk op de ENTER-toets, op uw toetsenbord, om de map te benoemen of klik ergens 4. anders met de muis om de map de definitieve naam te geven.

Verwijderen

Een bestand verwijderen doet u als volgt:

- Klik eenmaal met de rechtermuisknop op een bestand of map. 1.
- 2. Klik op 'In prullenbak gooien'.

Typ een nieuwe naam voor het bestand. Doet u dit niet, dan krijgt de map automatisch

Openen in nieuw tabblad Knippen Kopiëren In map plakken Verplaatsen naar... Kopiëren naar...

Verwijzing maken

Hernoemen...

Openen

In prullenbak gooien



Apparaten: USB-stick en SD-kaart

U kunt ook bestanden van een USB-stick of SD-kaart (geheugenkaart) naar de SimPC kopiëren of verplaatsen. Dit doet u als volgt:

Steek uw USB-stick of geheugenkaart in de computer. 1.



- Er verschijnt onderaan uw scherm een melding: Volumen van 2,0 GB. Klik op 'Openen 2. van Bestanden'. U kunt ook uw USB-stick terugvinden onder 'Apparaten' in het bestandsbeheer (bijvoorbeeld: Volumen van 2,0 GB).
- Nu ziet u alle bestanden en/of mappen die op de USB-stick staan in beeld. Klik met de 3. rechtermuisknop op een bestand of map. U krijgt nu een optievenster direct naast uw muispijl te zien. U kunt hier verder beslissen wat u wilt doen. Zo kunt u onder andere: openen, kopiëren, verplaatsen, hernoemen of verwijderen (in de prullenbak gooien). Uitleg hierover vindt u op de vorige bladzijde onder: 'Optievenster'.

UITWERPEN

Apparaten	
-----------	--

Volumen van 1,0 GB	
Volumen van 2,0 GB	
Computer	

Als u klaar bent met uw USB-stick of SD-kaart (geheugenkaart) dan is het raadzaam om deze via de computer eerst te ontkoppelen. Uw bestanden kunnen worden beschadigd als u de USB-stick of SD-kaart direct uit uw computer trekt. Klik altijd eerst op het rightarrow uitwerpen icoon. Trek daarna pas de USB-stick of SD-kaart uit de computer.

9. INTERNETVERBINDING 9.1 Internet instellen

Er zijn twee manieren om op uw SimPC een internetverbinding in te stellen:

- Via een internetkabel.
- Een draadloos netwerk.

Internet via de kabel instellen

- Om een internetverbinding op te zetten via 1. een kabel dient u een verbinding te maken vanaf het modem (dat is het kastje waar het internet uw huis binnen komt) naar uw SimPC. U ziet rechtsboven in uw scherm het icoontje voor internetverbinding. Het icoontje geeft op dit moment aan dat u niet verbonden bent met het internet.
- 2. uw SimPC (het gaatje waar de kabel in moet, zit aan de linker- of achterkant van uw SimPC).
- 3. verdwijnen. Dit betekent dat u nu verbonden bent met het internet (zie afbeelding; als het icoontje is verdwenen dan bent u verbonden).

Draadloos internet instellen (Wi-Fi verbinding)

- Het internet kunt u instellen door op de 1. drie iconen helemaal rechts boven in uw scherm te klikken (internet, geluid en uitschakelen iconen) wanneer uw SimPC het beginscherm weergeeft. U kunt de iconen zien op de afbeelding hiernaast (op deze afbeelding ziet u slechts een deel van het scherm).
- Wanneer u hierop geklikt hebt, verschijnt 2. er een zwart schermpje in beeld, zoals u hiernaast kunt zien.
- U drukt op Wi-Fi (Uit). Het venster 3. klapt zichzelf verder uit naar beneden. U heeft nu drie opties: Selecteer netwerk, Inschakelen of Instellingen voor Wi-Fi.
- Klik op de tweede optie: Inschakelen. Het zwarte schermpje sluit zich nu. 4.
- 5. uitschakelen iconen).
- Druk nogmaals op Wi-FI (niet verbonden) 6.
- Druk nu op 'Selecteer netwerk' 7.
- 8. U kiest voor het netwerk dat u in uw huis heeft. Als u internet via SimPC heeft, zal de





U steekt het uiteinde van de kabel in het modem en vervolgens steekt u de andere kant in

Rechtsboven in uw startscherm ziet u het icoontje voor 'niet verbonden met het internet'





Druk nogmaals op de drie iconen helemaal rechtsboven in uw scherm (internet, geluid en

naam van het netwerk achterop het modem staan. Het staat dan op een witte sticker. In dit kader staan de naam van het netwerk (bij 'Network Name' of 'SSID') en het wachtwoord dat erbij hoort (bij 'Wireless Key' of WPA-code), waardoor uw netwerk beveiligd is voor anderen.

Als de netwerknaam van uw thuisnetwerk niet in de lijst met beschikbare netwerken staat,

probeert u dan naar beneden te scrollen (of klik op de scrollbalk aan de rechterkant van het lijstje en sleep deze naar beneden). U beweegt zich nu door het lijstje met beschikbare netwerken. Indien uw netwerk er nog steeds niet tussen staat, verzoeken wij u contact op te nemen met onze helpdesk. Voordat u belt, is het handig om even te controleren of het 'Wireless-lampje' op uw modem brandt.

- 9. Wanneer u uw netwerk in de lijst heeft gevonden, klikt u op het netwerk met de naam die achter op het modem staat.
- Druk vervolgens op verbinden. U krijgt dan 10. het hiernaast weergegeven scherm te zien.
- In het venster wat is verschenen in uw 11. beeld, typt u in de witte balk het wachtwoord. Zodra u dit wachtwoord ingetoetst heeft, klikt u op 'Verbinden'. Er wordt nu een draadloze netwerkverbinding ingesteld.

N.B. Indien u internet heeft dat niet via SimPC is aangevraagd, heeft u via uw eigen internetaanbieder een netwerknaam en wachtwoord verkregen. Indien u dit niet weet, verzoeken wij u contact op te nemen met onze

kla	intenservice,	omdat c	dit per	internetaanl	bied	er verschi	lt.
-----	---------------	---------	---------	--------------	------	------------	-----



Uitleg iconen

Niet verbonden het internet (Geen internetkabel aangesloten of Wi-Fi uitgeschakeld).

Draadloos internet (Wi-Fi) ingeschakeld, maar niet verbonden met een netwerk / het internet. Selecteer uw thuisnetwerk om te verbinden met het internet.

Draadloos verbonden met het internet (Wi-Fi) (Drie streepjes betekent: goed signaal, twee streepjes betekent: voldoende signaal, één streepje betekent matig signaal en alleen een puntje betekent onvoldoende signaal).



10. PROBLEMEN OPLOSSEN

Storingen kunnen soms simpele oorzaken hebben, maar af en toe ook door defecte componenten worden veroorzaakt. Wij willen u hierbij een beknopte handleiding bieden om problemen op te lossen.

Probleem	Het lampje van de aan-/ erop drukt.
Oorzaak	De SimPC krijgt geen stro
Oplossing	 Controleer of de stroo Controleer of er stroor Controleer of de stroo Controleer of het lamp Controleer of de stroo Controleer indien u ee de voeding aan staat. Als u gebruik maakt va controleer dan of die s lampje in de schakelaa
Probleem	Tijdens of direct na het
Oorzaak	Het beeldscherm krijgt ge of de verbinding tussen S
Oplossing	 Controleer of de stroo Controleer of het ander stopcontact zit. Controleer of er stroor Controleer of de stroo Zet het beeldscherm n Controleer of de SimPel lampje op de voorkant Controleer of de beeld zit en of het andere uit aangesloten
Probleem	Het beeldscherm is zwa
Oorzaak	Slaapmodus of standby-s
Oplossing	Controleer of de comp Druk op een willekeuri
Probleem	lk heb slechts een half b
Oorzaak	Dit betekent dat de monit
Oplossing	 Op de meeste platte b 'auto' knop. Wanneer u

tisch in.

/uit knop van de SimPC gaat niet aan als u

om.

- mkabel goed in het stopcontact zit.
- m op het stopcontact staat.
- omkabel goed in de stroomadapter zit.
- oje op de stoomadapter brandt.
- madapter goed op de SimPC is aangesloten. en SimTouch heeft ook of de schakelaar van

an een verdeeldoos met een schakelaar, schakelaar aan staat (meestal gaat er dan een ar branden).

opstarten blijft het beeldscherm zwart

een stroom, de SimPC is niet goed opgestart imPC en beeldscherm is niet goed.

mkabel in het beeldscherm zit. ere uiteinde van de stroomkabel goed in het

- m op het stopcontact staat.
- mkabel goed is.
- nog een keer uit en weer aan.
- C aan staat (er brandt dan in ieder geval één t van de SimPC).
- dschermkabel (VGA-kabel) in het beeldscherm teinde van de VGA-kabel goed op de SimPC is

rt

tand

outer zich niet in de stand-by-modus bevindt. ige toets op het toetsenbord.

beeld

tor niet goed is ingesteld.

eeldschermen zit er op het beeldscherm een u deze indrukt, stelt de monitor zich automa-

Probleem	De muis functioneert niet.
Oorzaak	De kabel is niet goed verbonden met uw computer.
Oplossing	• Controleer de kabelverbinding van de muis naar de SimPC.
Probleem	Het toetsenbord functioneert niet
Oorzaak	De kabel is niet goed verbonden met uw computer.
Oplossing	• Controleer de kabelverbinding van het toetsenbord naar de SimPC.
Probleem	Ik hoor geen geluid
Oorzaak	Waarschijnlijk staat het geluid uit of is het volume te laag ingesteld.
Oplossing	 In paragraaf 2.1 leest u hoe u de geluidssterkte op de SimPC instelt. Indien u geen beeldscherm met ingebouwde luidsprekers heeft: controleer of de kabel van de luidsprekers goed is aangesloten. Controleer het volume van de luidsprekers: raadpleeg hiervoor de handleiding van de luidsprekers.
Probleem	Ik hoor een gek geluid terwijl ik aan het werk ben op de SimPC
Oorzaak	Meestal is dit het geluid van een toepassing die niet in beeld is, maar wel werkt. Het kan ook zijn dat er nog een CD in de cd-speler zit.
Oplossing	Haal bijvoorbeeld de CD uit de cd-speler.
Probleem	Er kunnen geen gegevens worden gelezen van de CD/DVD-speler
Oorzaak	De CD/DVD zit niet goed in de cd-speler, de CD/DVD is beschadigd of de CD/DVD is niet geschikt.
Oplossing	Controleer of de CD/DVD zich correct in de lade bevindt.Test ook een andere CD/DVD.
Probleem	Ik heb geen verbinding met het internet
Oorzaak	NB: Indien u een draadloze internetverbinding heeft, bekijk dan hoofd- stuk 9 'internetverbinding'.
	De SimPC is niet goed aangesloten op het modem of het modem staat niet aan of werkt niet
Oplossing	 Haal de stekker van het modem voor 10 seconden uit het stopcontact en stop daarna de stekker weer in het stopcontact. Controleer of de netwerkkabel goed in de SimPC zit. Controleer of het andere uiteinde van uw netwerkkabel goed in het modem zit. Controleer of het modem aan staat. Controleer of het modem correct werkt. Controleer of de kabel goed is door te testen met een andere kabel.

11. BASISBEGRIPPEN

In deze paragraaf worden enkele basisbegrippen rond het gebruik van de SimPC op alfabetische volgorde kort uitgelegd.

Aanmelden

Met aanmelden wordt bedoeld dat u zich bekend maakt (identificeert) bij de SimPC-centrale, uw internetbank of een andere website. Dit gebeurt met behulp van een gebruikersnaam en/of een wachtwoord. Dit wordt ook wel 'inloggen' genoemd.

Aanvinken

U kunt bij sommige zaken (zoals in 'Mijn Contacten') op het scherm een 'vinkje' zetten, dit heet aanvinken. U maakt hiermee een bepaalde selectie.

Account

Op het internet zult u vaak het woord 'account' tegenkomen. Een account is een lidmaatschap van een website of dienst. Om een account te krijgen, moet u zich eenmalig aanmelden. Meestal moet u daarvoor een gebruikersnaam (username) en een wachtwoord (password) bedenken en intypen. Vaak wordt er ook om uw e-mailadres gevraagd; u ontvangt dan op dat e-mailadres een bevestiging van uw aanmelding. Geregeld wordt er bij het aanmelden voor een account gevraagd of u een nieuwsbrief wilt ontvangen. Zorg dat u dat alleen aanvinkt indien u een nieuwsbrief daadwerkelijk wilt ontvangen.

Bestand

Een bestand is een verzameling van gegevens (bijvoorbeeld tekst). Met behulp van het juiste computerprogramma kan een bestand worden gelezen of bewerkt.

Bladeren (ook wel: scrollen)

Een pagina op uw beeldscherm is soms groter dan het beeldscherm in één keer kan laten zien. U kunt dan 'bladeren' met uw muis of uw toetsenbord. In een pagina waarin u kunt bladeren verschijnt geheel rechts in beeld een verticale 'bladerbalk' waar u op kunt klikken. Als uw muis een wieltje in het midden heeft, dan kunt u ook daaraan draaien om te bladeren. Indien dat niet het geval is, kunt u bladeren door de linker muisknop ingedrukt te houden en naar boven of beneden te bewegen met uw muis. Eventueel kunt u ook de 'Page down' (omlaag) en 'Page up' (omhoog) knoppen op uw toetsenbord gebruiken (zie hiervoor paragraaf 1.3 'Werken met het externe toetsenbord').

Byte: KiloByte[KB], MegaByte[MB], GigaByte[GB]

Een byte staat voor de omvang van informatie op uw computer. Hieronder geven we enkele voorbeelden van de gemiddelde omvang: E-mailbericht: 2 tot 10 Kilobyte Foto in lage resolutie: 30 tot 300 Kilobyte Foto in hoge resolutie: 300 Kilobyte tot 4 Megabyte MP3 muziekbestand: 3 tot 4 Megabyte

Downloaden

U kunt bestanden van het internet opslaan op uw SimPC. Dit heet 'downloaden' en komt bijvoorbeeld voor wanneer een familielid een foto of een tekstbestand naar u verstuurt via de computer. U kunt op een SimPC geen programma's downloaden om deze vervolgens te installeren. Dit is om de stabiliteit, functionaliteit en veiligheid van uw SimPC te kunnen waarborgen. Het tegenovergestelde van downloaden heet 'uploaden'.

E-mail

E-mail is digitale post via het internet. Deze post komt rechtstreeks binnen op uw SimPC.

Functieknop

De knoppen op het (start)scherm van uw SimPC noemen we functieknoppen.

Gebruikersnaam

Een gebruikersnaam is de naam waarmee u zich bekend maakt, bijvoorbeeld bij een website.

lcoon

In de computerwereld is een icoon een grafisch symbool dat aan een bestand wordt gekoppeld, waardoor snel het bestandstype kan worden herkend, zoals een document.

Internetadres

Een adres op internet ziet er meestal uit als www.simpc.nl of www.bol.com. Het eerste deel, 'www', geeft aan dat het gaat om een onderdeel van het 'Wereld Wijde Web'. Het tweede deel, bijvoorbeeld 'bol', is de naam van het adres; het zogenaamde domein. Het laatste deel, bijvoorbeeld 'nl', geeft aan bij welk land of welk gedeelte van het internet het domein hoort. Soms wordt een adres ook nog gevolgd door een directe verwijzing naar een onderdeel van de betreffende website, bijvoorbeeld http://www.simpc.nl/het-bedrijf-simpc/in-het-nieuws. Een adres heet in computertaal een URL.

http://

Officieel begint het adres van de meeste webpagina's met 'http://'. De afkorting http staat voor Hyper Text Transport Protocol (dit hoeft u niet te onthouden). U hoeft http:// nooit voor een internetadres in te typen, want de SimPC doet dit automatisch voor u.

Link

Een link is een verwijzing naar een pagina op het Wereld Wijde Web. Als u klikt op een link (bijvoorbeeld www.simpc.nl), gaat u direct naar de betreffende pagina. Meestal zijn links (blauw) onderstreept of worden ze onderstreept wanneer u er met de muispijl overheen gaat.

Muispijl (ook wel: cursor)

De muispijl is de pijl op het scherm dat reageert op bewegingen van de muis (of in het geval van een aanraakscherm, uw hand).

Printer

Met een printer kunt u foto's, teksten, internetpagina's en e-mails afdrukken. Op onze website vindt u een overzicht van printers die geschikt zijn voor de SimPC: http://www.simpc.nl/faq Indien u een printer koopt die niet in deze lijst voorkomt, kunnen wij niet garanderen dat de printer werkt op de SimPC.

Skype

Skype is een gratis programma om mee te (beeld)bellen via het internet. De SimPC maakt voor de functies 'Bellen' en 'Beeldbellen' gebruik van het communicatieprogramma 'Skype'.

Slash

Een slash is het teken ' / ' (een schuine streep van linksonder naar rechtsboven). De slash wordt gebruikt om onderdelen van een internetadres uit elkaar te houden, bijvoorbeeld in www. overheid.nl/discussie.

Slepen

U kunt onderdelen en plaatjes op uw scherm verplaatsen door ze als het ware op te pakken en naar een andere plek op het scherm te slepen. Hiervoor gaat u met het muispijltje op het te slepen onderdeel staan. Druk de linker muisknop in en verplaats het onderdeel met de muis terwijl u de muisknop ingedrukt houdt. Zodra u de muisknop loslaat, heeft u het onderdeel naar die plek versleept.

Surfen

Surfen betekent niets anders dan dat u verschillende pagina's op het internet bezoekt. U 'surft' met de SimPC van de ene naar de andere webpagina om ze te bekijken.

Klikken (Tikken)

Klikken is eenmaal drukken op de linkerknop van uw muis of het aanraken van het scherm (in het geval van een computer met aanraakscherm). U kunt bijvoorbeeld klikken op een knop, internetlink of een plaatje op het beeldscherm. Eerst beweegt u met de muis (of uw hand) naar het aan te klikken onderdeel. Dan drukt u eenmaal op de linker knop van de muis (of op het scherm). Zie paragraaf 1.2 'Werken met de muis'. In sommige gevallen is het nodig om tweemaal snel achterelkaar te klikken. Dit noemen we dubbelklikken

Uitklapmenu (ook wel optiemenu)

Een uitklapmenu is een lijstje met opties waaruit u kunt kiezen. Het lijstje met keuzemogelijkheden wordt uitgeklapt wanneer u klikt op het pijltje rechts van het uitklapmenu.

Uploaden

U kunt bijvoorbeeld foto's van uw digitale camera online opslaan in een fotoalbum, zodat vrienden en familie ze kunnen zien. Dit heet 'uploaden'. Het tegenovergestelde heet 'downloaden'.

URL

Een URL is hetzelfde als een internetadres.

USB

USB (Universal Serial Bus) is een soort stekker voor het aansluiten van apparatuur zoals een printer, webcam, digitale fotocamera, toetsenbord, muis, et cetera.

USB-poort

Een USB-poort is een aansluiting op de SimPC waarop u een USB-stick of apparatuur met een USB-stekker kunt aansluiten.

USB-stick

Een USB-stick is een informatiedrager geschikt voor allerlei bestanden en wordt vooral gebruikt voor het overdragen van bestanden. Een USB-stick wordt aangesloten op de SimPC via een USBpoort.

Veld

Een veld is een tekstvlak op een (web)pagina waarin u kunt typen. U doet dit door eerst met uw linkermuisknop in het (vaak witte) vak te klikken, vervolgens kunt u typen.

Webcam

Een webcam is een kleine camera die men aansluit op een computer. Het kan echter ook zijn dat er al een webcam is ingebouwd in de computer. Indien u uw webcam aan heeft staan, kan degene met wie u wilt chatten of beeldbellen u daadwerkelijk zien.

KABELS



USB-Kabel

Kunt u gebruiken om een apparaat aan te sluiten op de computer.



Hoofdtelefoon

Aansluiten op het apparaat om geluid via de hoofdtelefoon te krijgen.



UTP-kabel Aansluiten op het apparaat om te verbinden met het internet.



Netadapter

Deze adapter voorziet uw apparaat van stroom via het netsnoer en het stopcontact.



Netsnoer

Deze kabel voorziet uw apparaat van stroom via het stopcontact.

APPARATEN



Computerkast

Bevat doorgaans de belangrijkste componenten van een computer.



Beeldscherm

Een beeldscherm is een apparaat dat bewegende beelden kan tonen.





D-LAN set / HomePlug

Apparaten in een huis worden via een elektronisch netwerk aan elkaar gekoppelt.

NOTITIES



PS2 Connectors

Wordt gebruikt om uw muis en toetsenbord aan te sluiten op de computer.





Aanwijsapparaat en apparaat om gegevens in te voeren op de computer.



Router

Digitale informatie wordt draadloos ontvangen en verstuurd via een verbinding.

Modem

Digitale informatie wordt ontvangen en verstuurd via een verbinding.

Sim Service

Klantenservice / Helpdesk

Heeft u technische vragen die niet in deze handleiding beantwoord worden? Dan kunt u gerust contact opnemen met onze helpdesk.

> Tel.: 020 422 60 00 helpdesk@simpc.nl www.simpc.nl/FAQ

Wij doen altijd ons best om binnen twee werkdagen een inhoudelijke reactie te geven op uw e-mailbericht.

Openingstijden

Maandag t/m vrijdag van 09:00 uur tot 17:00 uur.

